

Generátor náhodných čísel založený na radioaktivním rozpadu

Jan Podloučka, Karel Klojda, Dennis Ryšánek

Problematika generování náhodných čísel

- Hazardní hry (online kasina...)
- Počítačové simulace (např. Monte Carlo)
- Šifrování



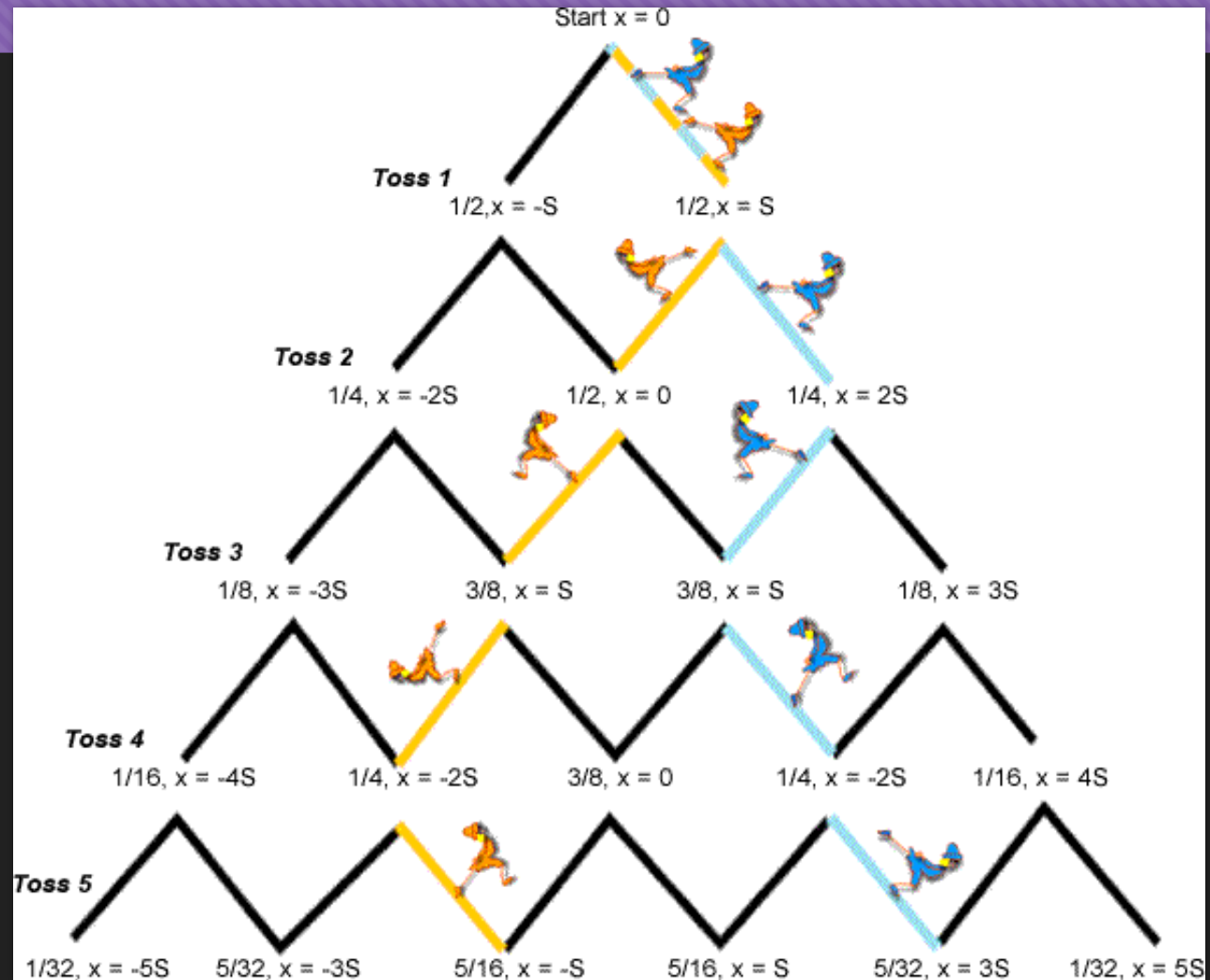
Možnosti generování

- Pseudonáhodné
 - Matematické posloupnosti
 - Složité i jednoduché algoritmy
- Náhodné – náhodné fyzikální procesy
 - Radioaktivní rozpad
 - Hod mincí/kostkou
 - Random.org (založena na atmosférických jevech)

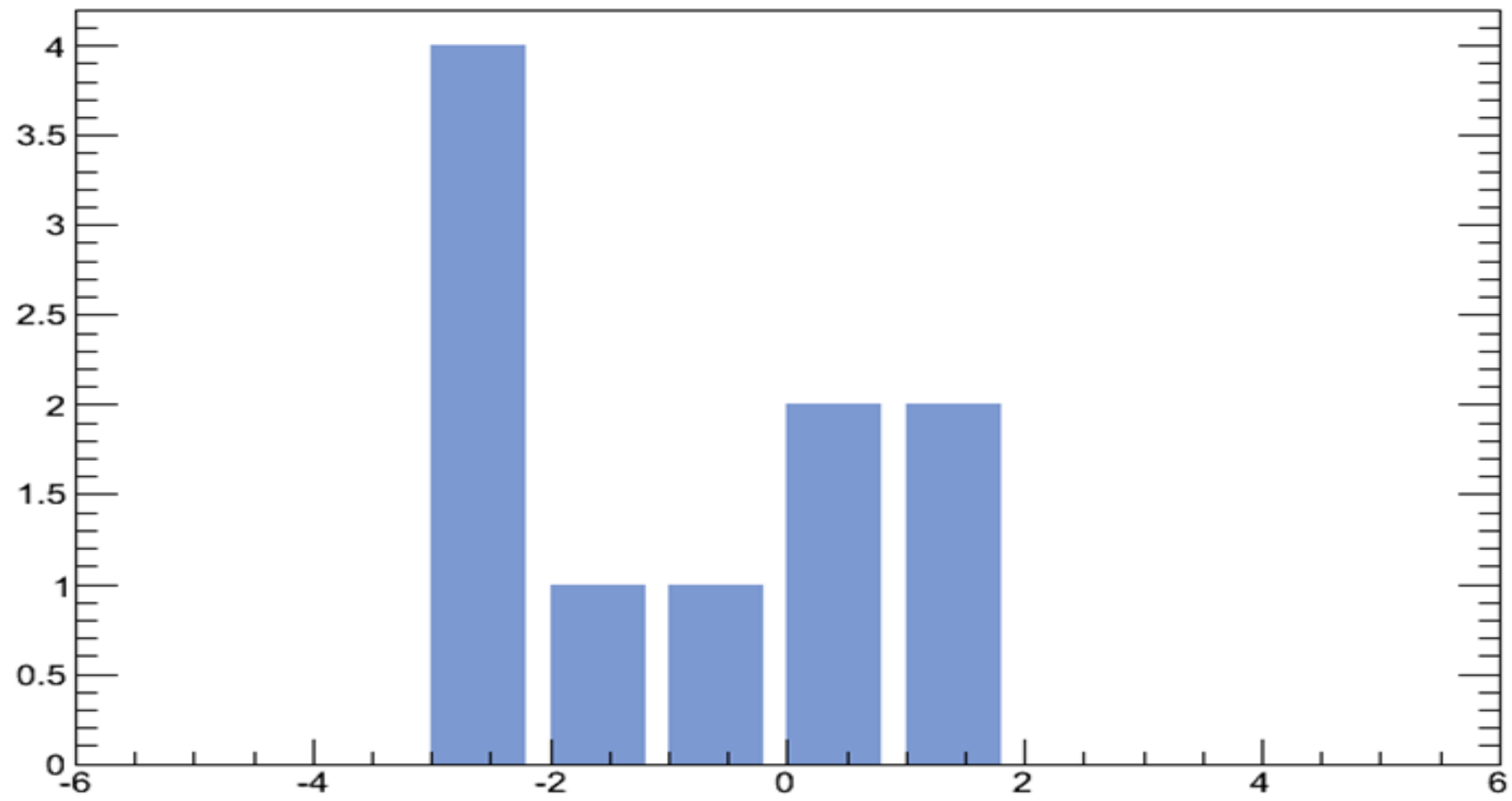


Metoda Monte Carlo

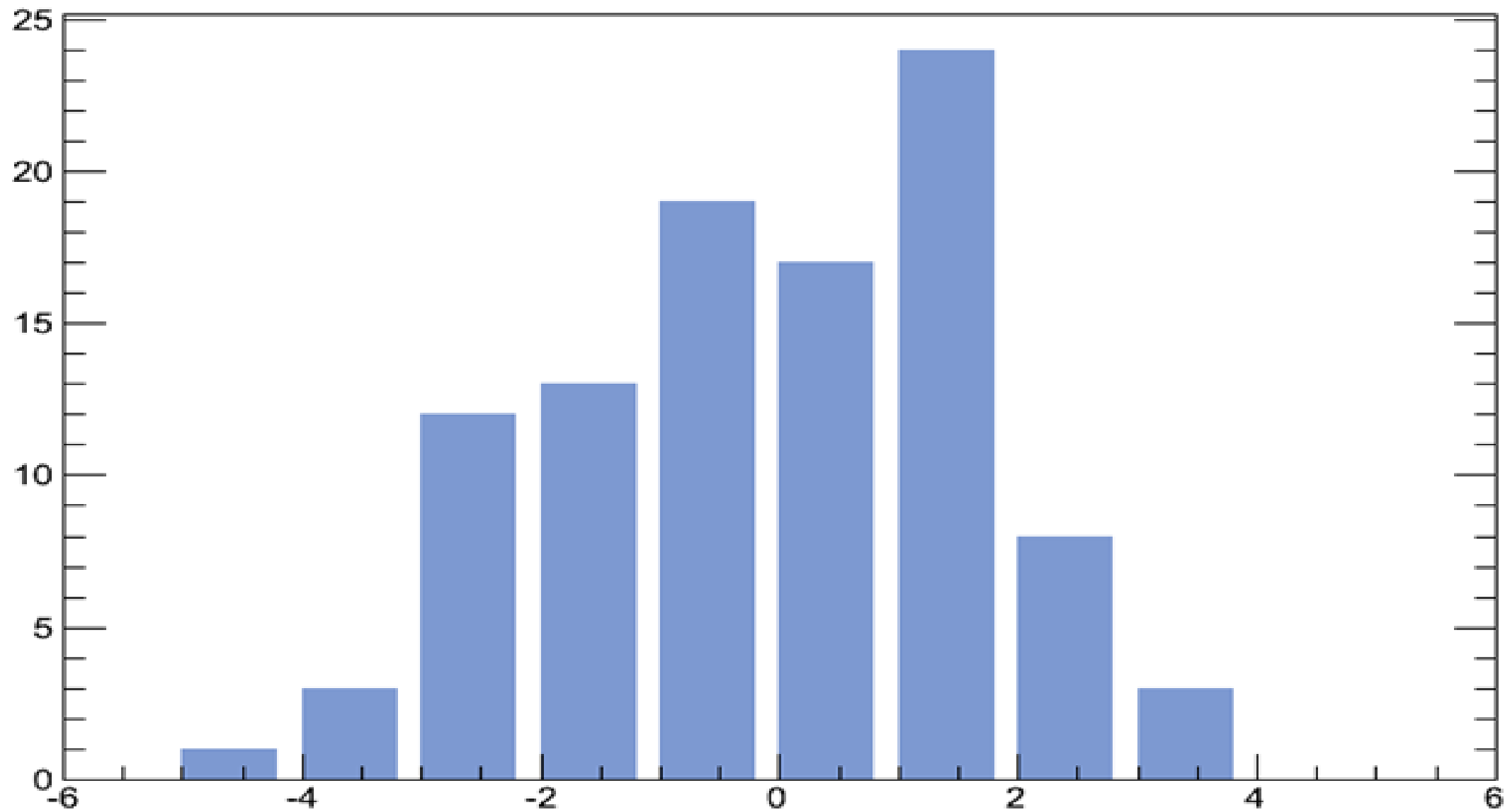
Simulace náhodné procházky



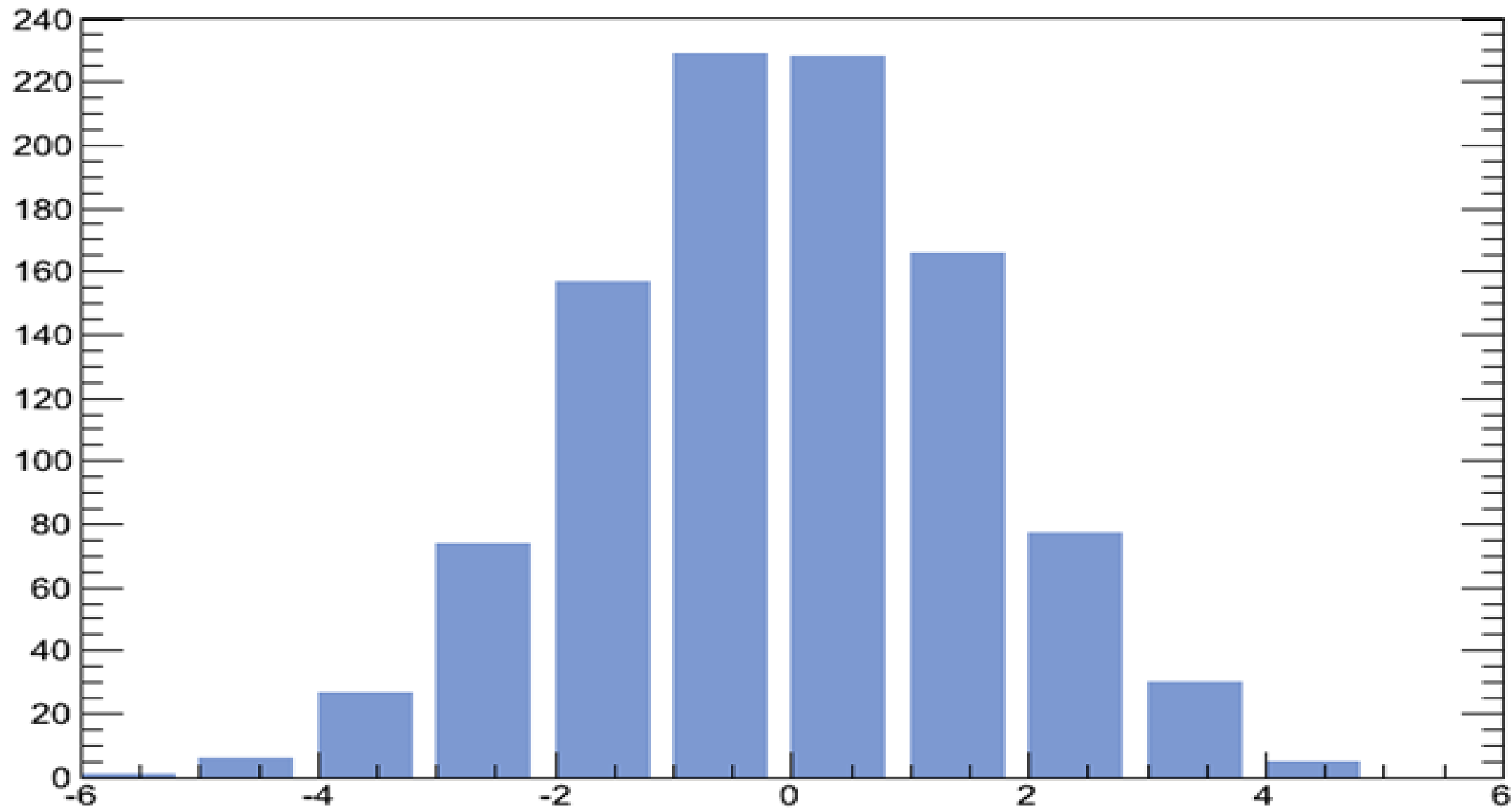
10 opakovni



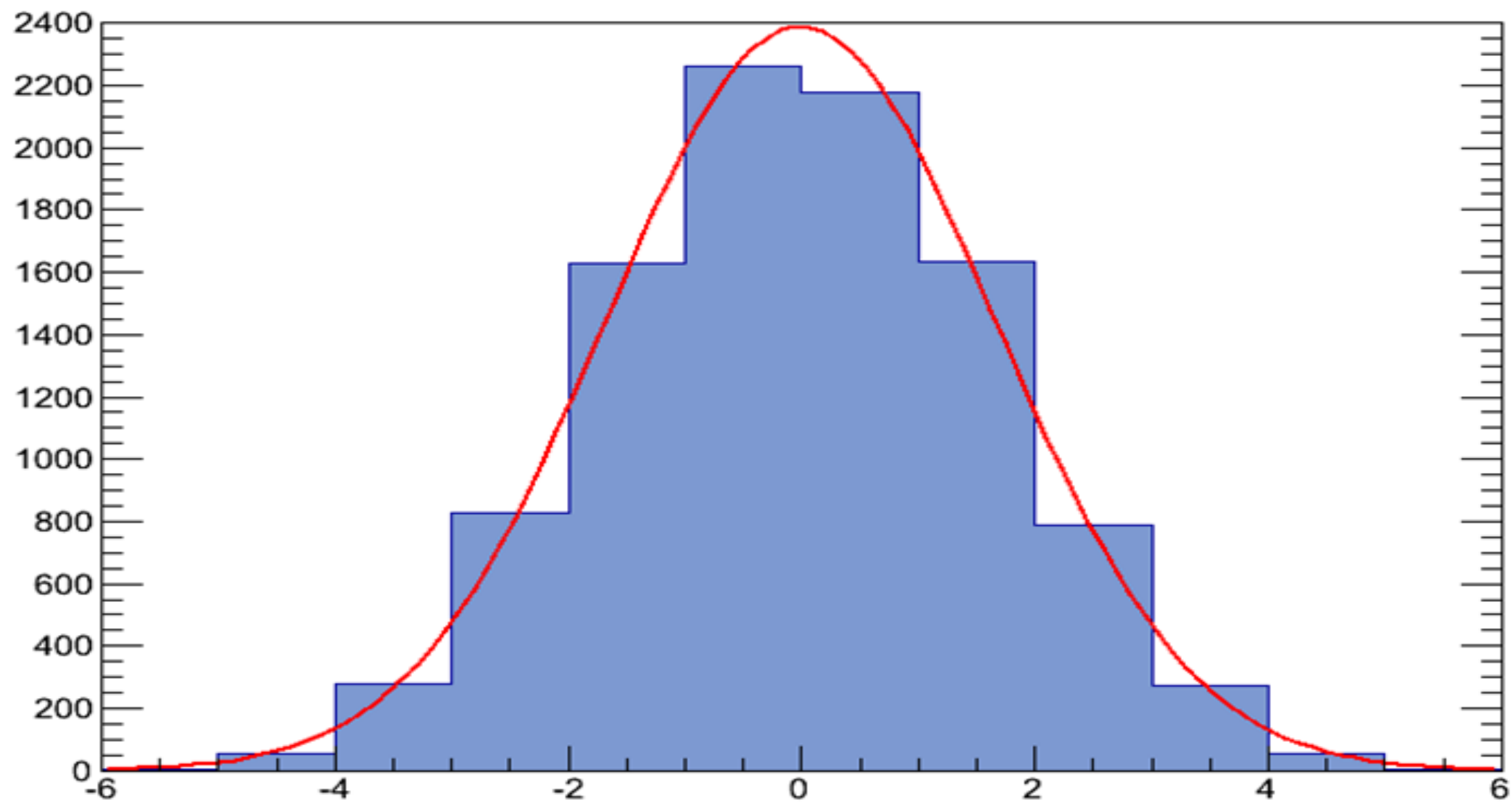
100 opakovni



1000 opakovni

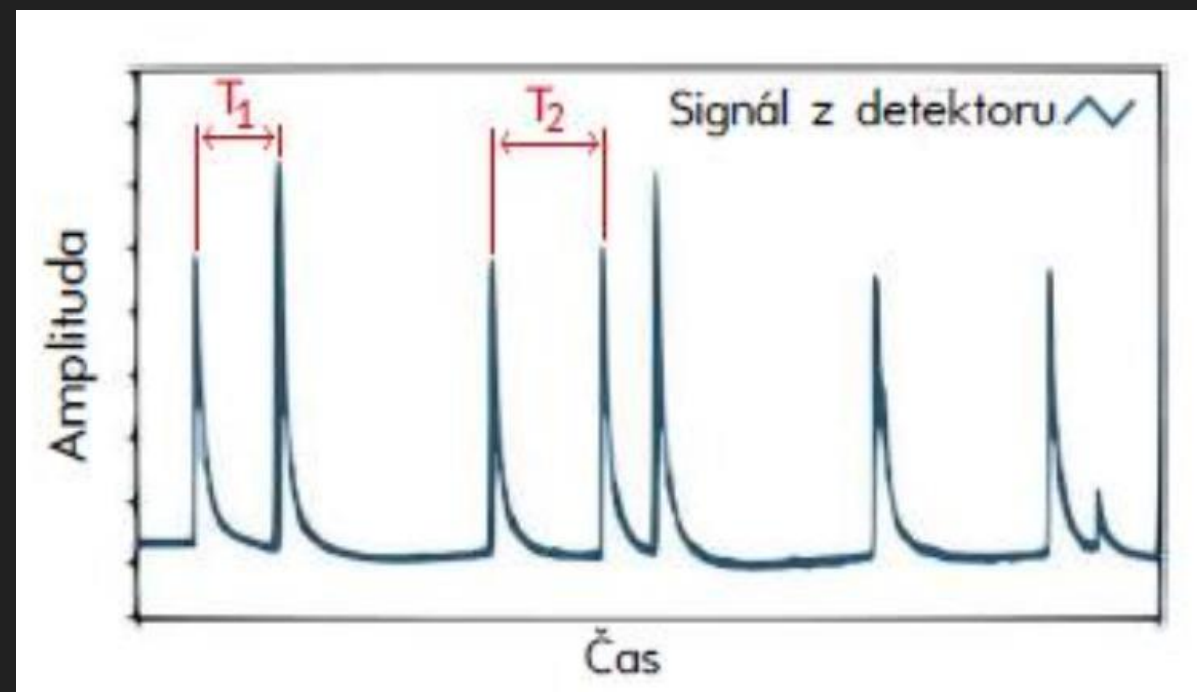


10000 opakovni

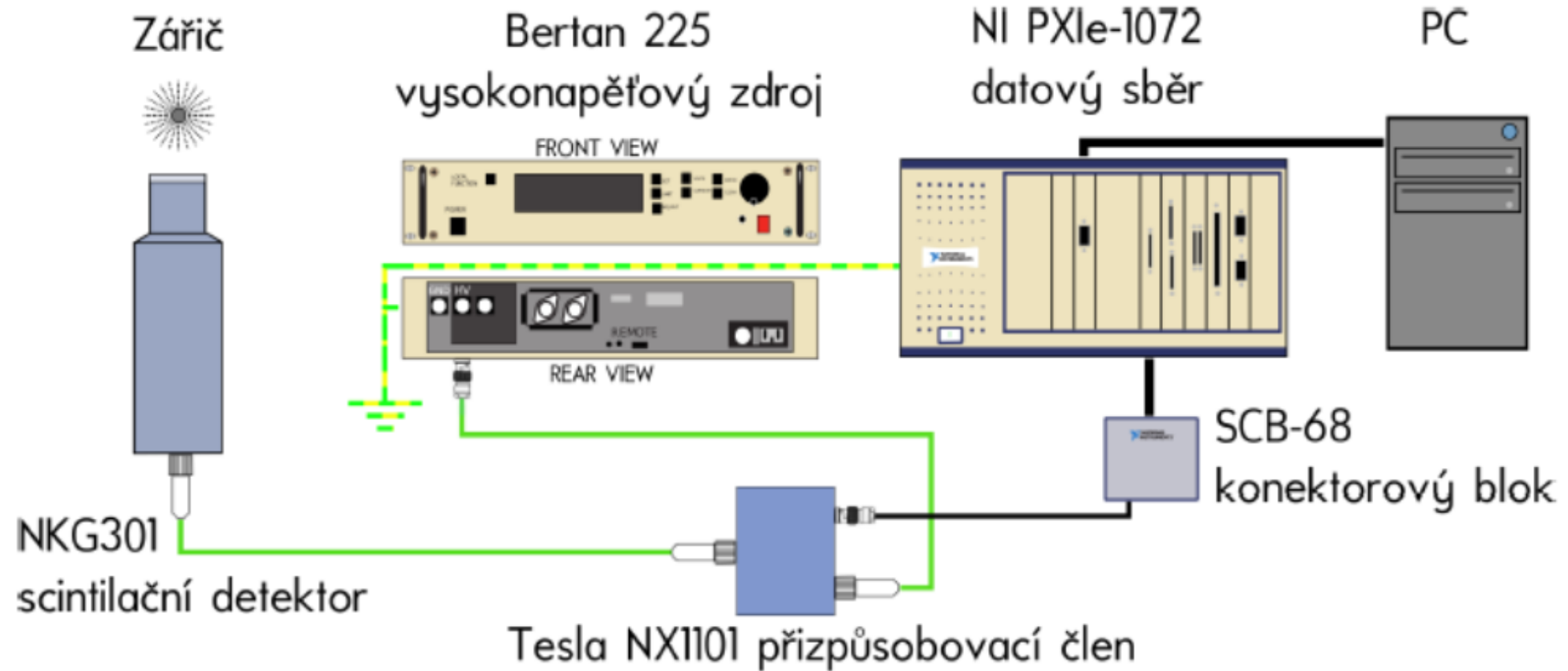


Princip generování na radioaktivním rozpadu

- Měření rozdílů časů mezi vrcholy
 - $T_1 > T_2 \rightarrow 0$
 - $T_2 > T_1 \rightarrow 1$
 - $T_1 = T_2 \rightarrow$ vypouští se
- John von Neumannův dekorelátor
 - 00 nebo 11 \rightarrow vypouští se
 - 01 $\rightarrow 0$
 - 10 $\rightarrow 1$

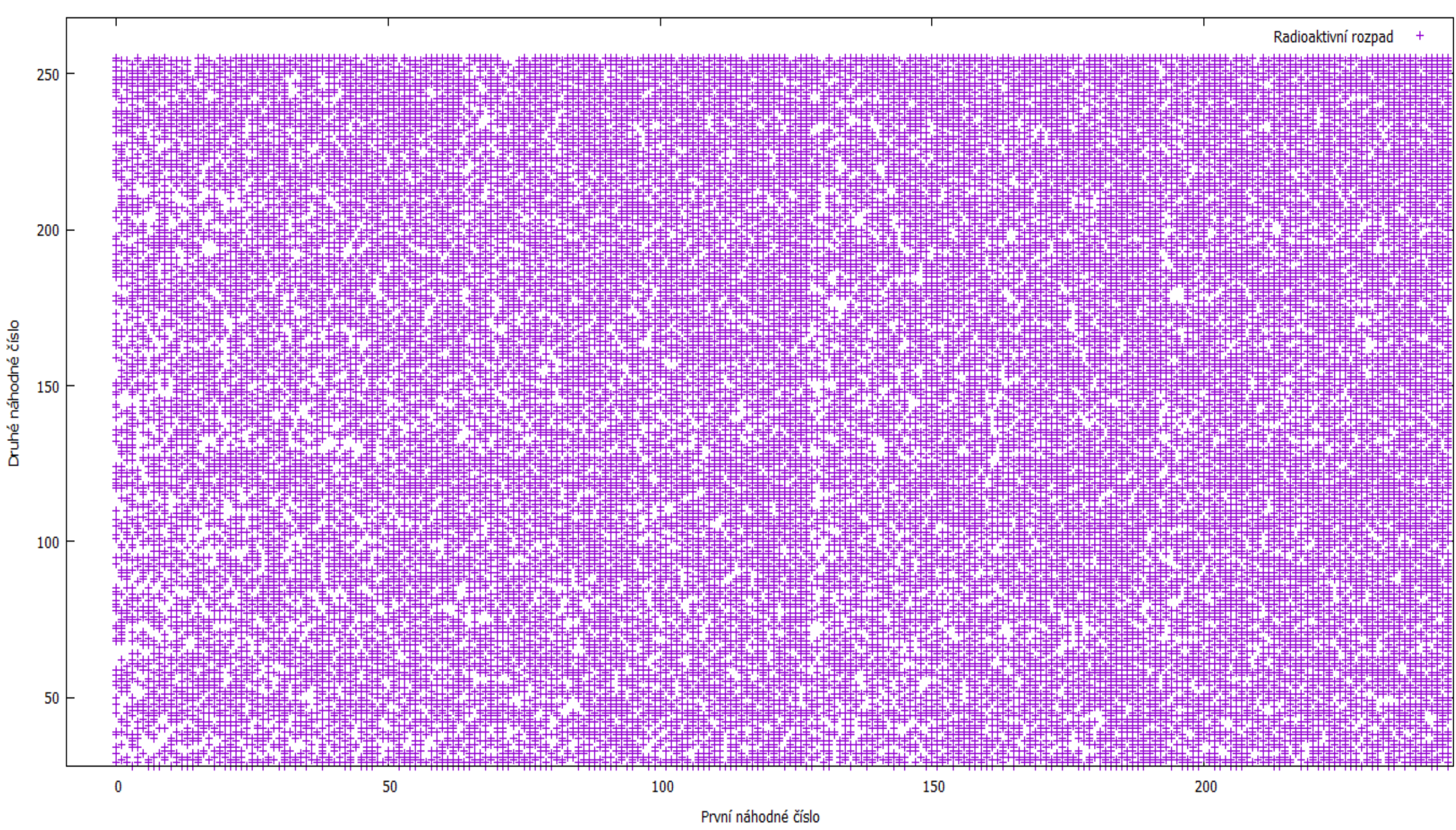


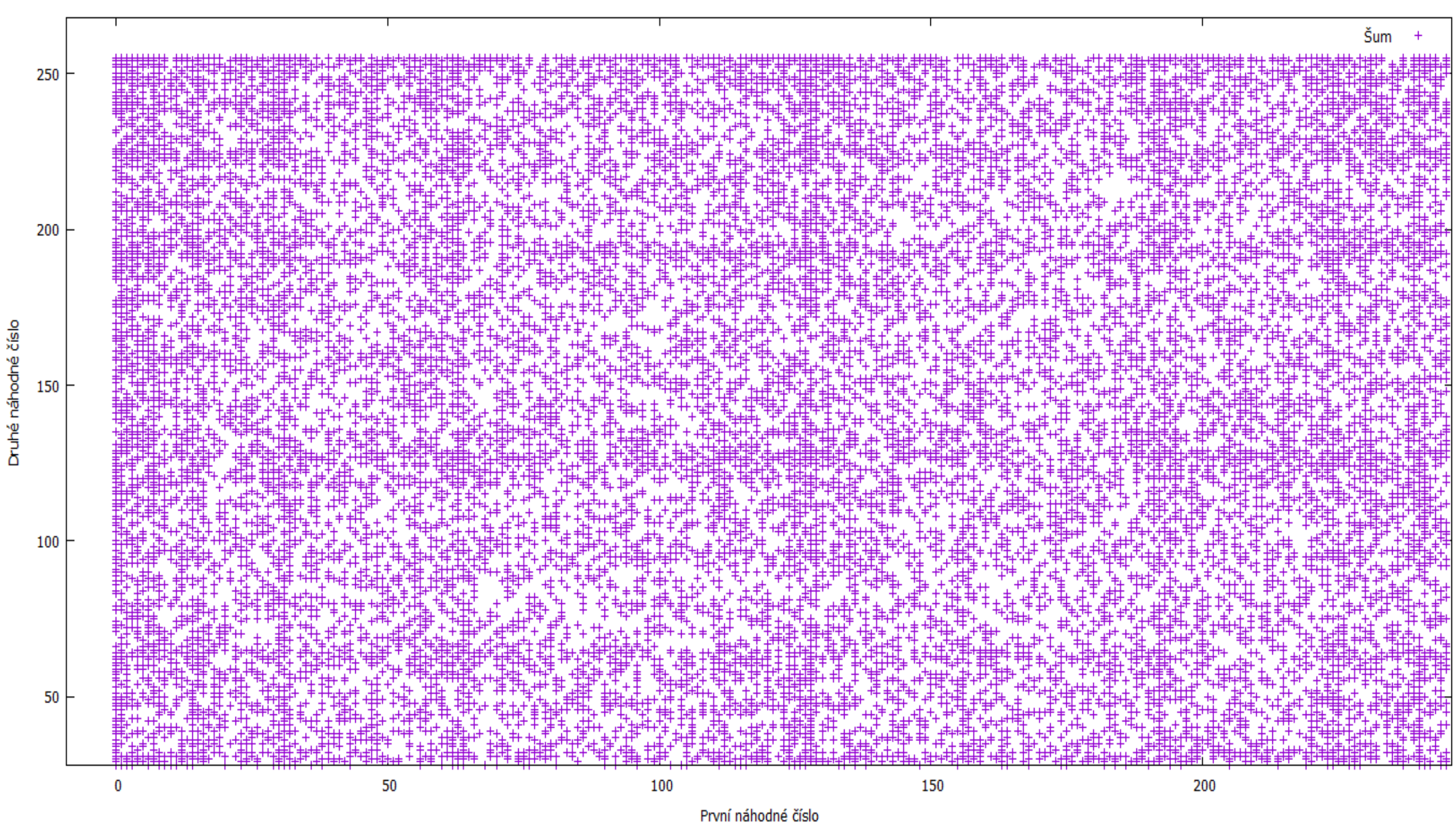
Aparatura

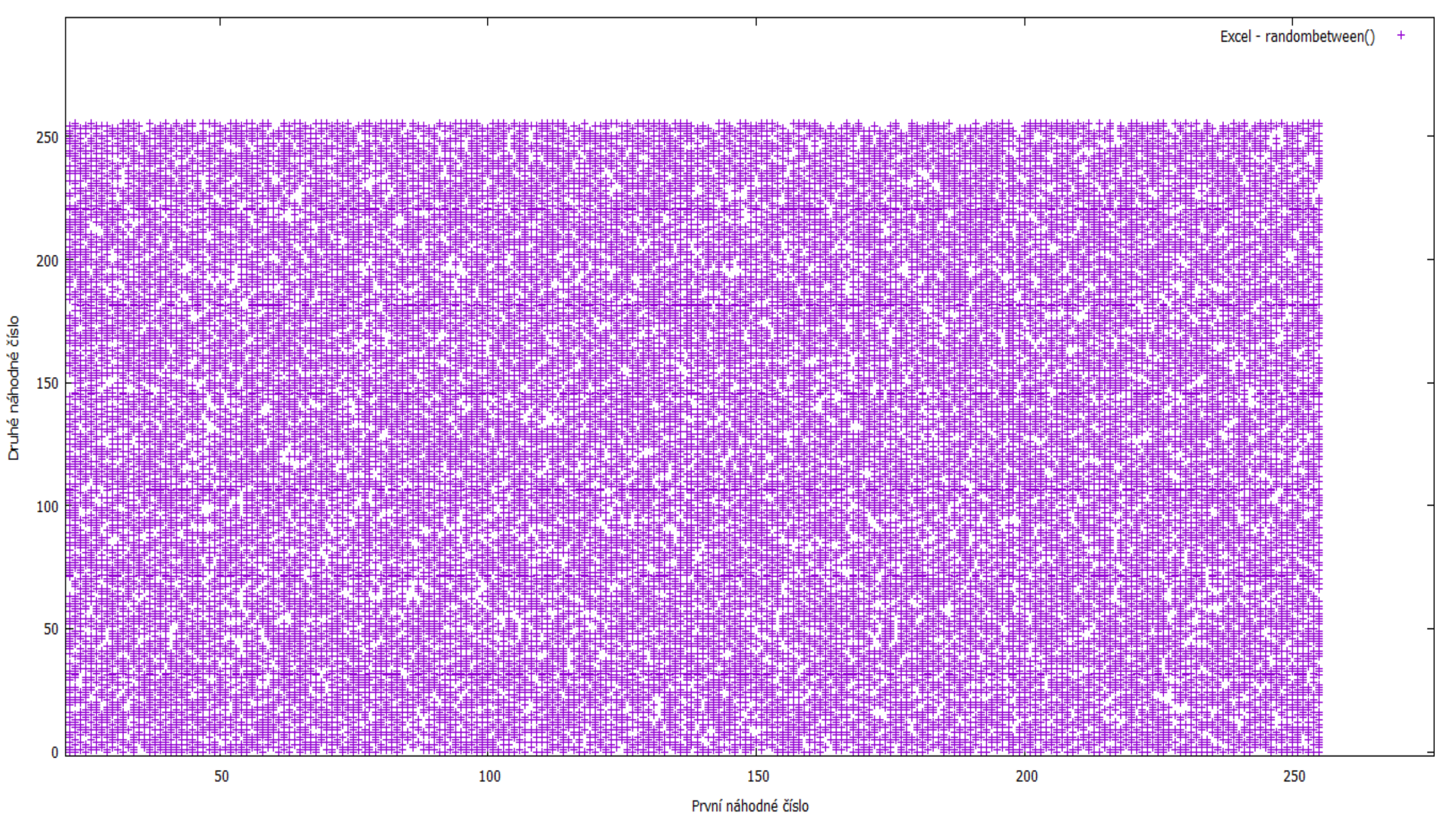


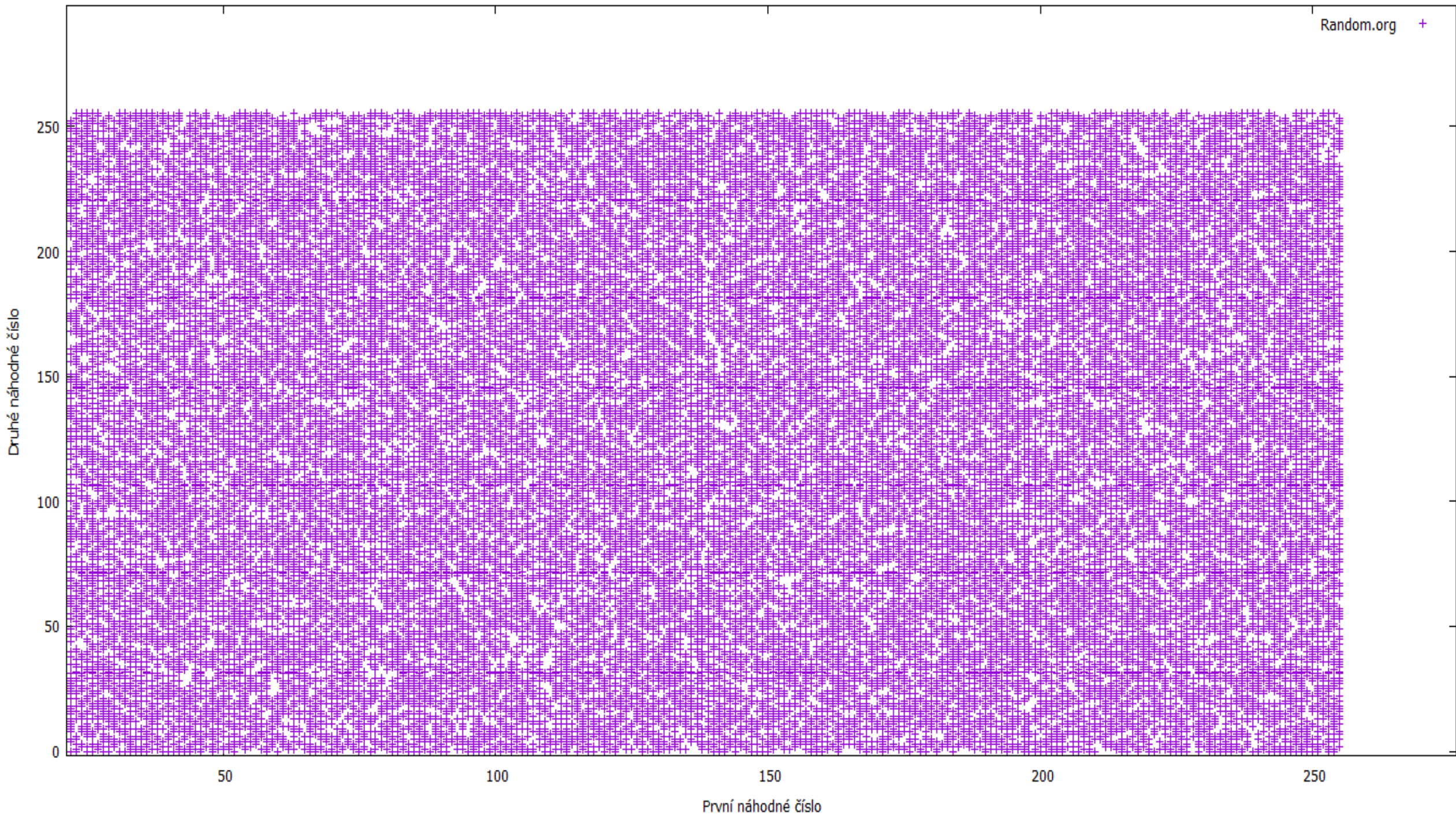
Výsledky

- Radioaktivní rozpad
- Šum
- Excel – randbetween()
- Random.org









Zhodnocení výsledků

- Nepodařilo se vygenerovat náhodná čísla
- Excel – pseudonáhodný generátor - lepší výsledky
- Random.org – zjistili jsme nenáhodnost