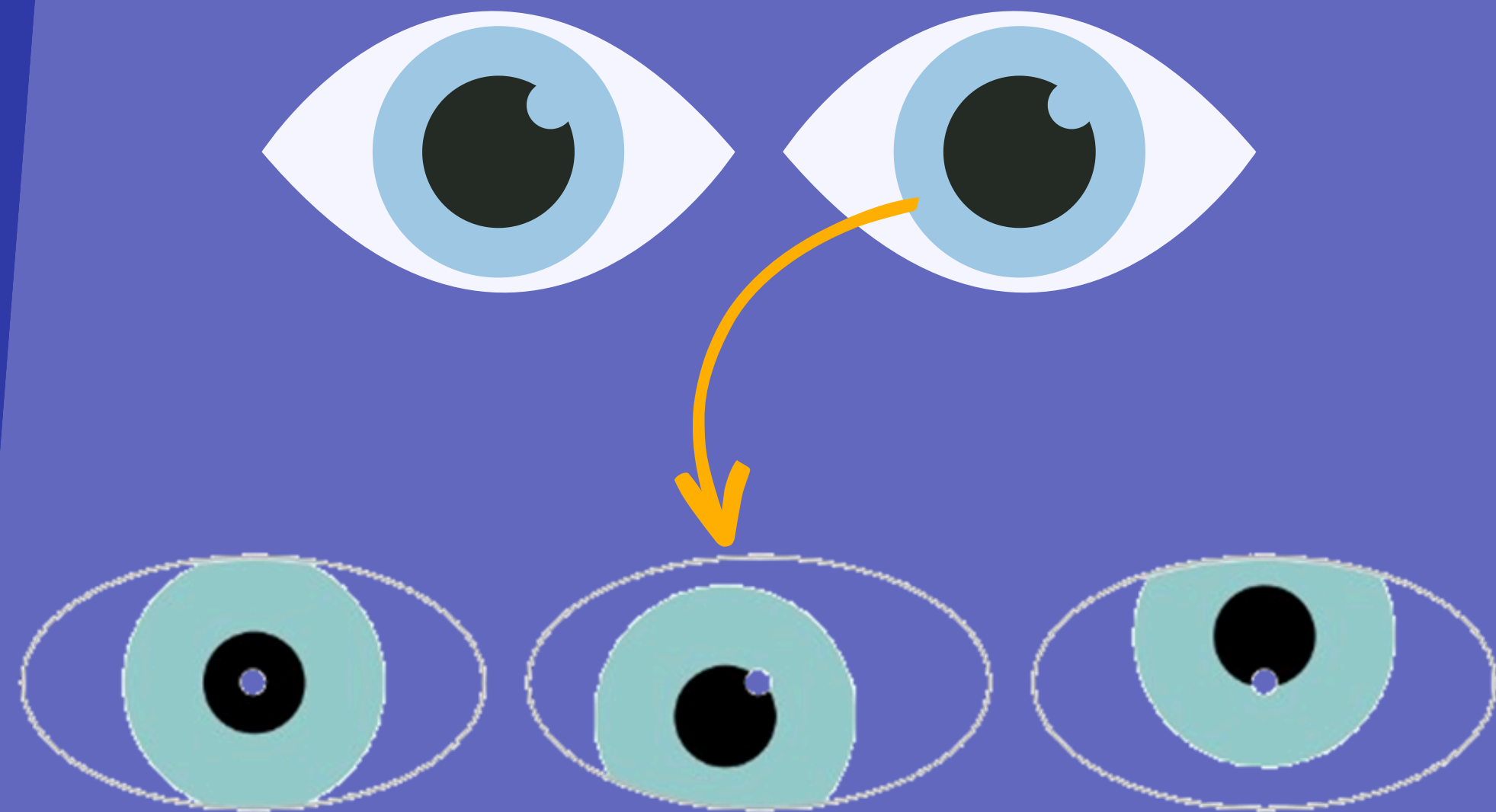


Co o nás prozradí oční pohyby?

Katka Kočí, Adéla Kutinová, Dora Úlehlová

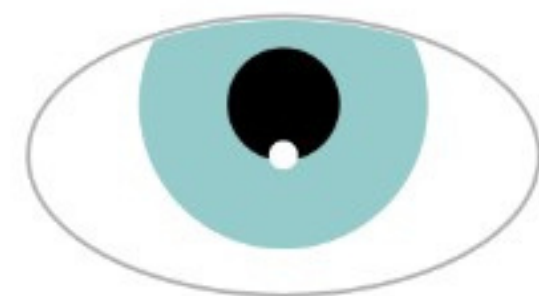
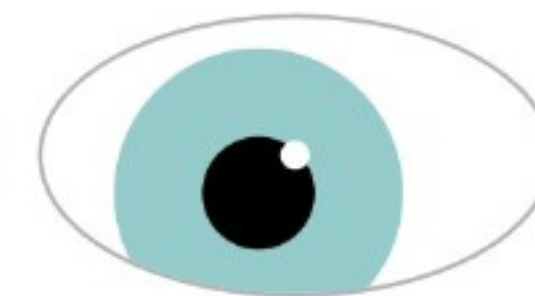
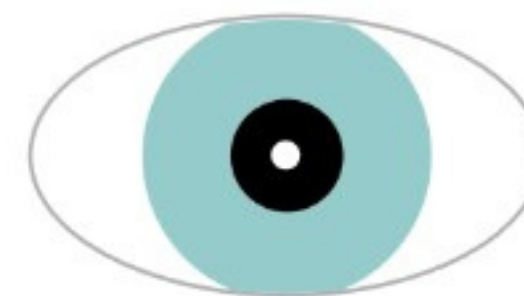
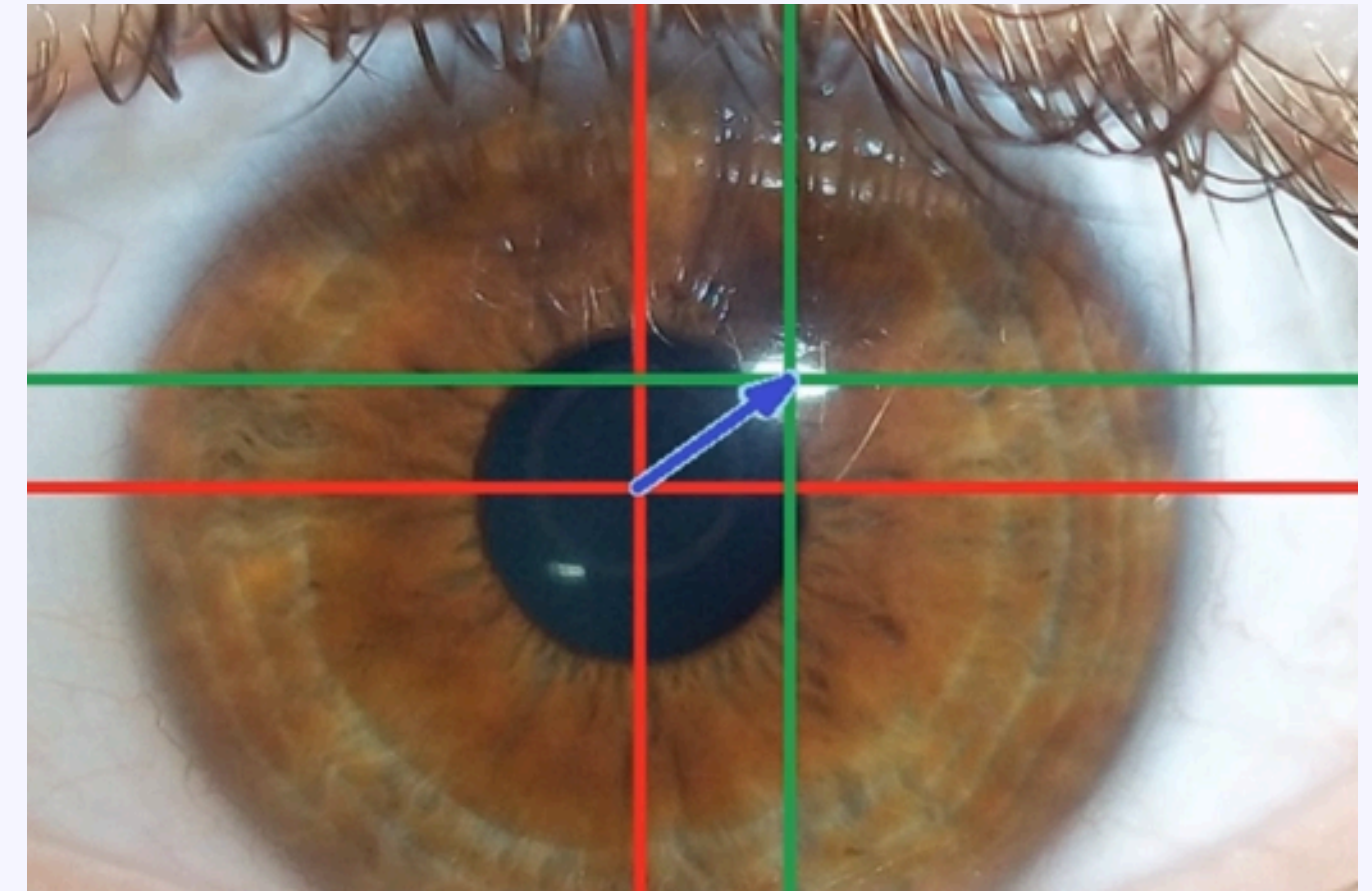
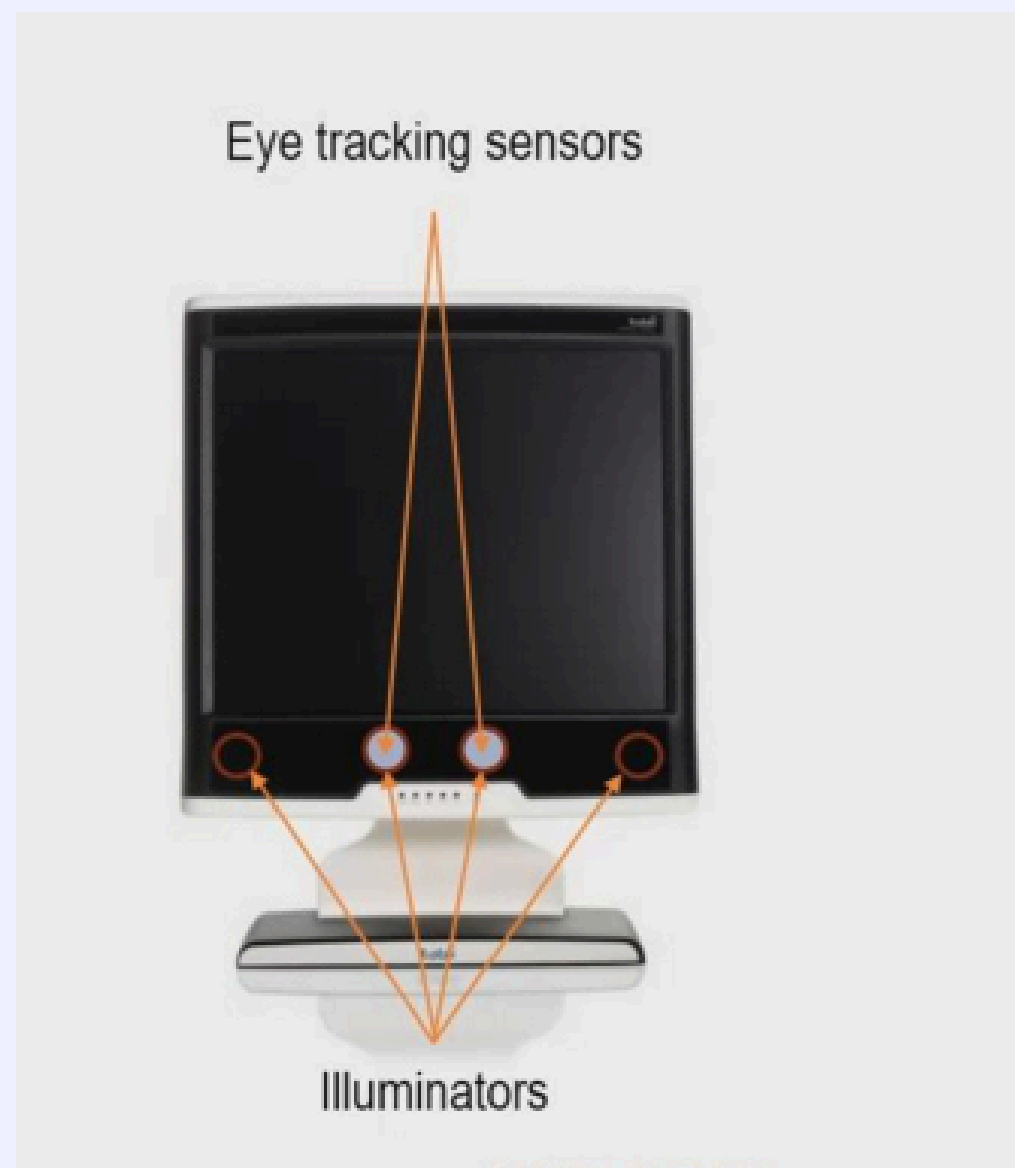
Eye tracking

metoda sledování očí

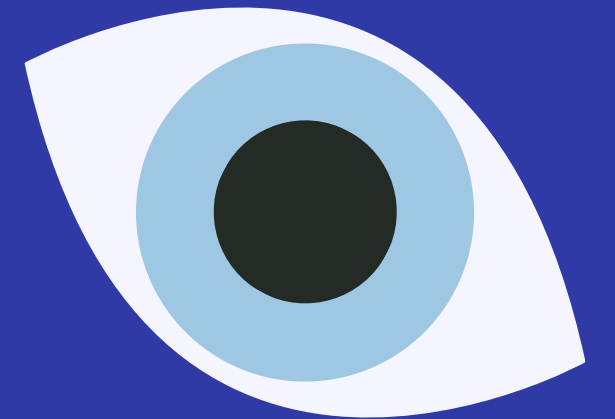
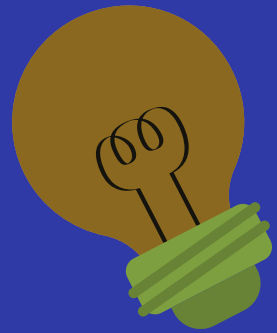


Jak to funguje?

- infračervené světlo
- reflexe od očního pozadí



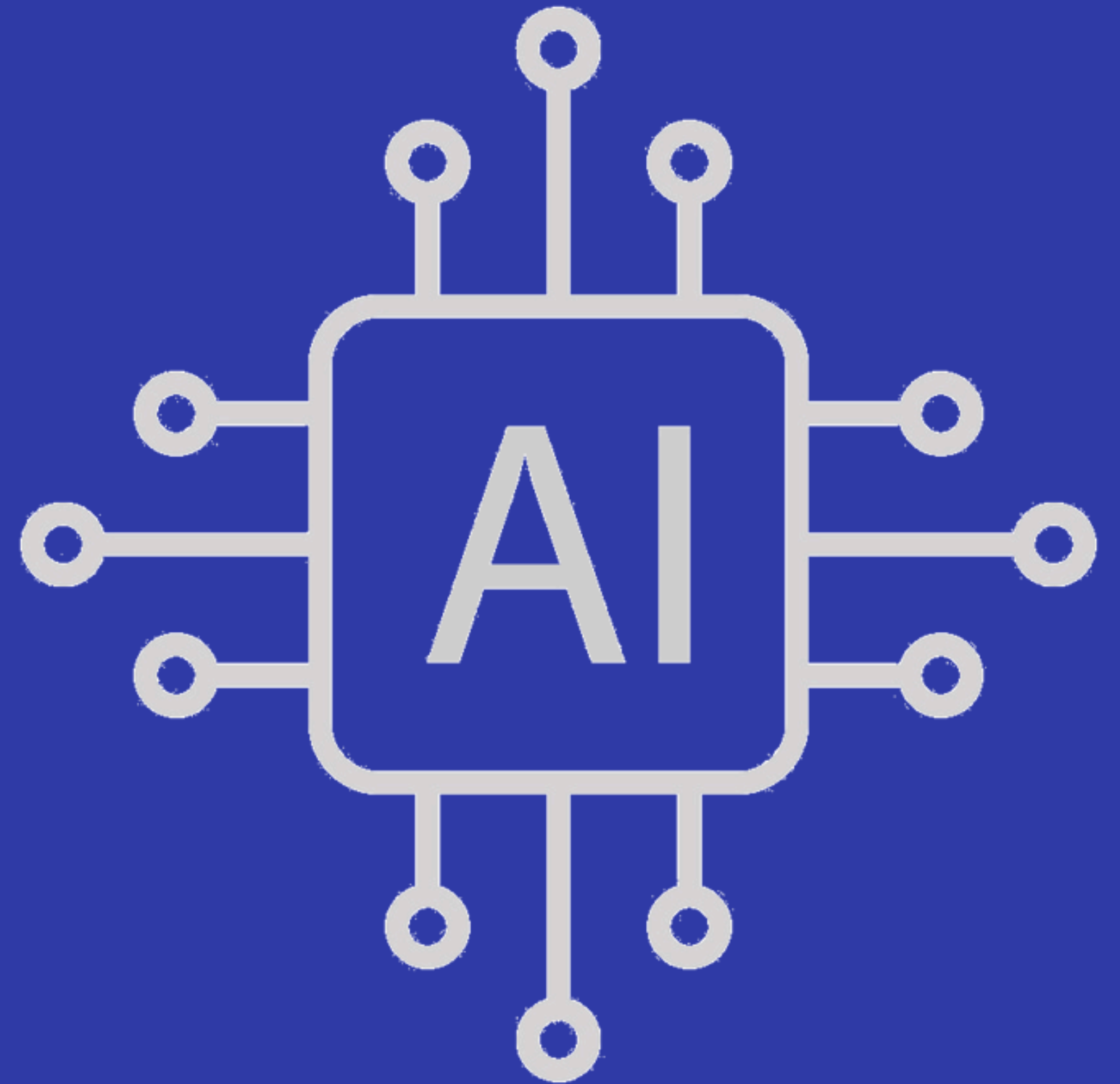
Dvě části našeho experimentu



Rozpoznávání AI

Procházka bludištěm

Rozpoznávání AI

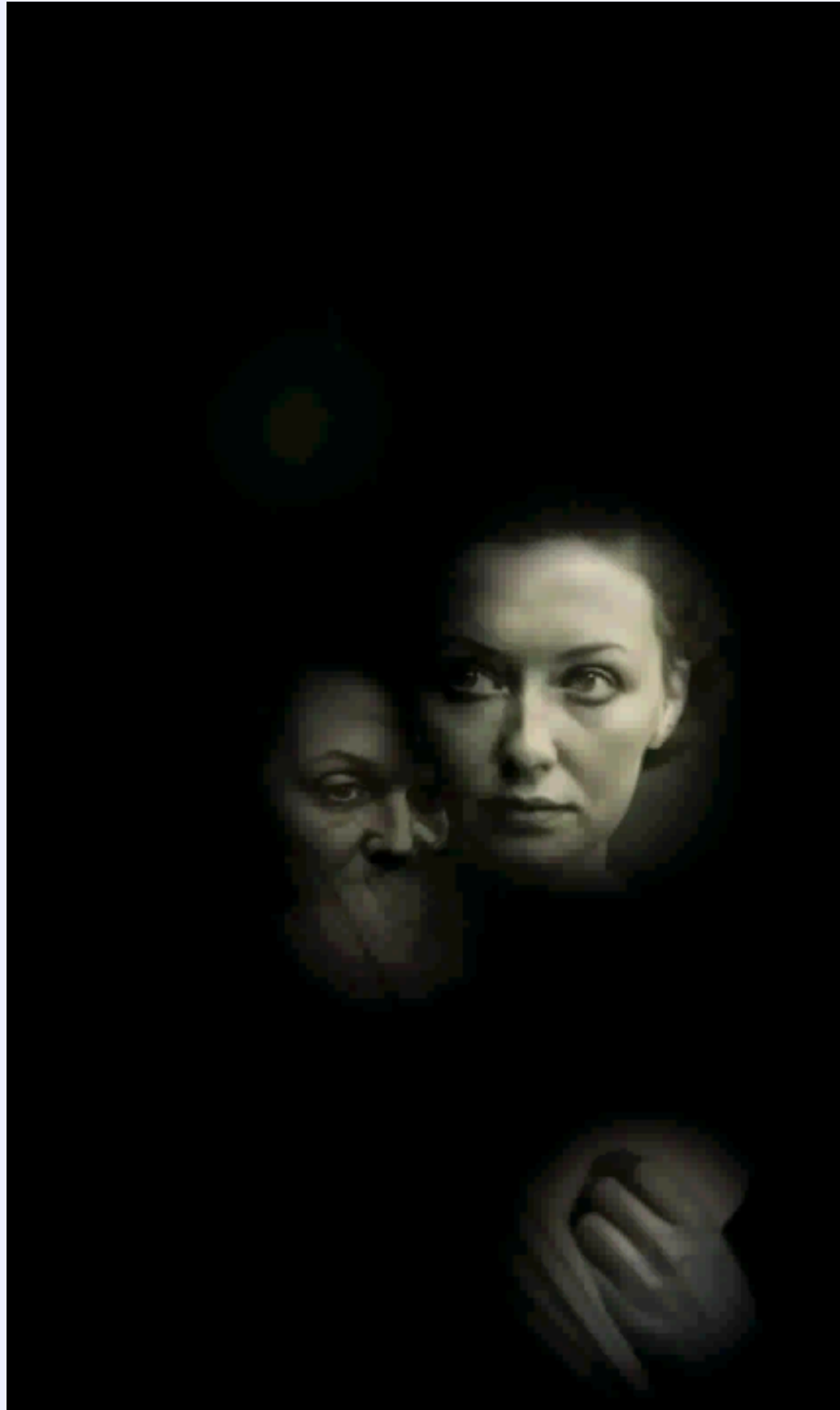


Rozpoznávání AI

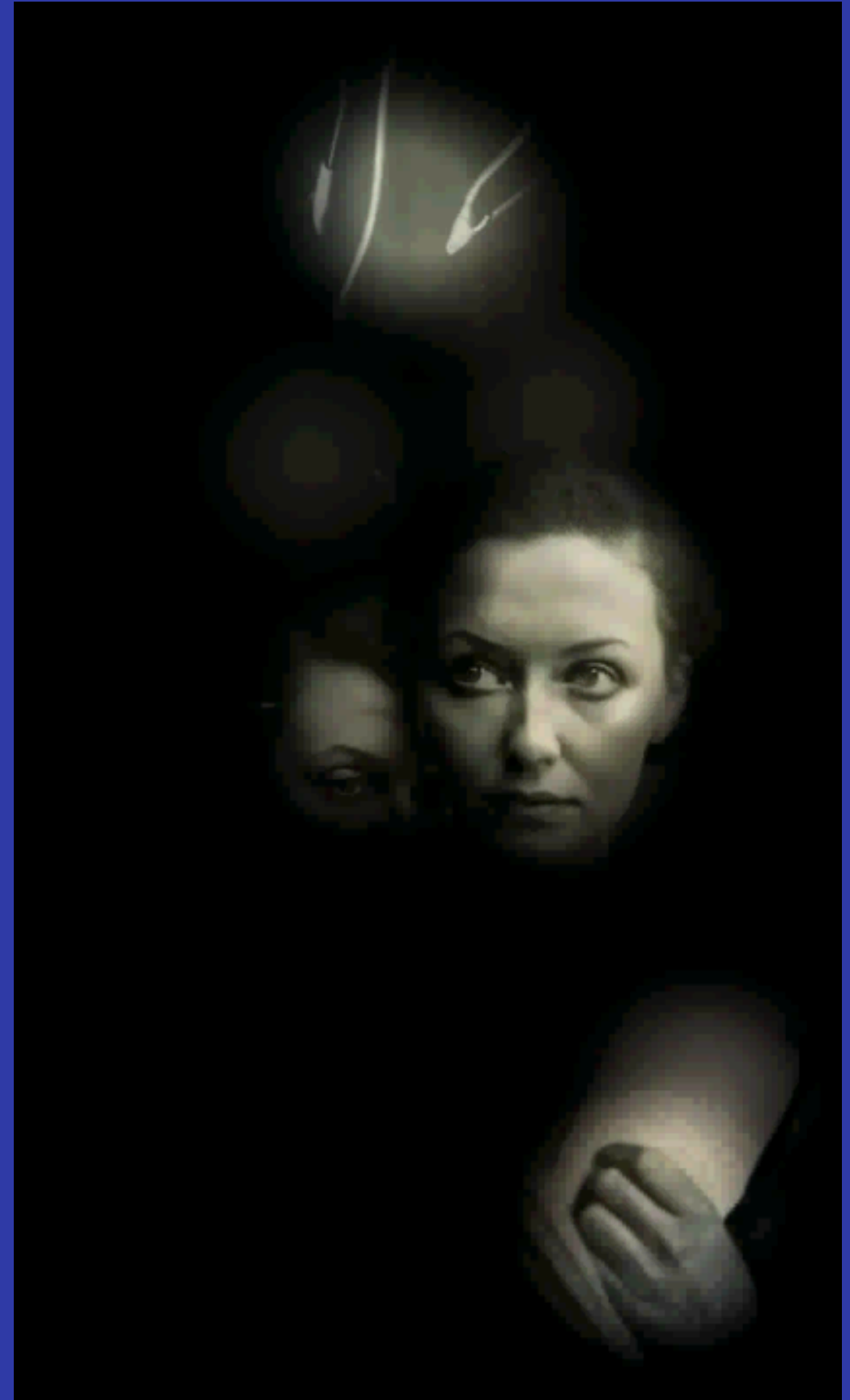
Průběh testování:

1. Prohlédnutí obrázků BEZ znalosti, že některé jsou vygenerovány AI
2. Prohlédnutí stejných obrázků s cílem odhalit ty, co byly vytvořeny AI

1.



2.



1.

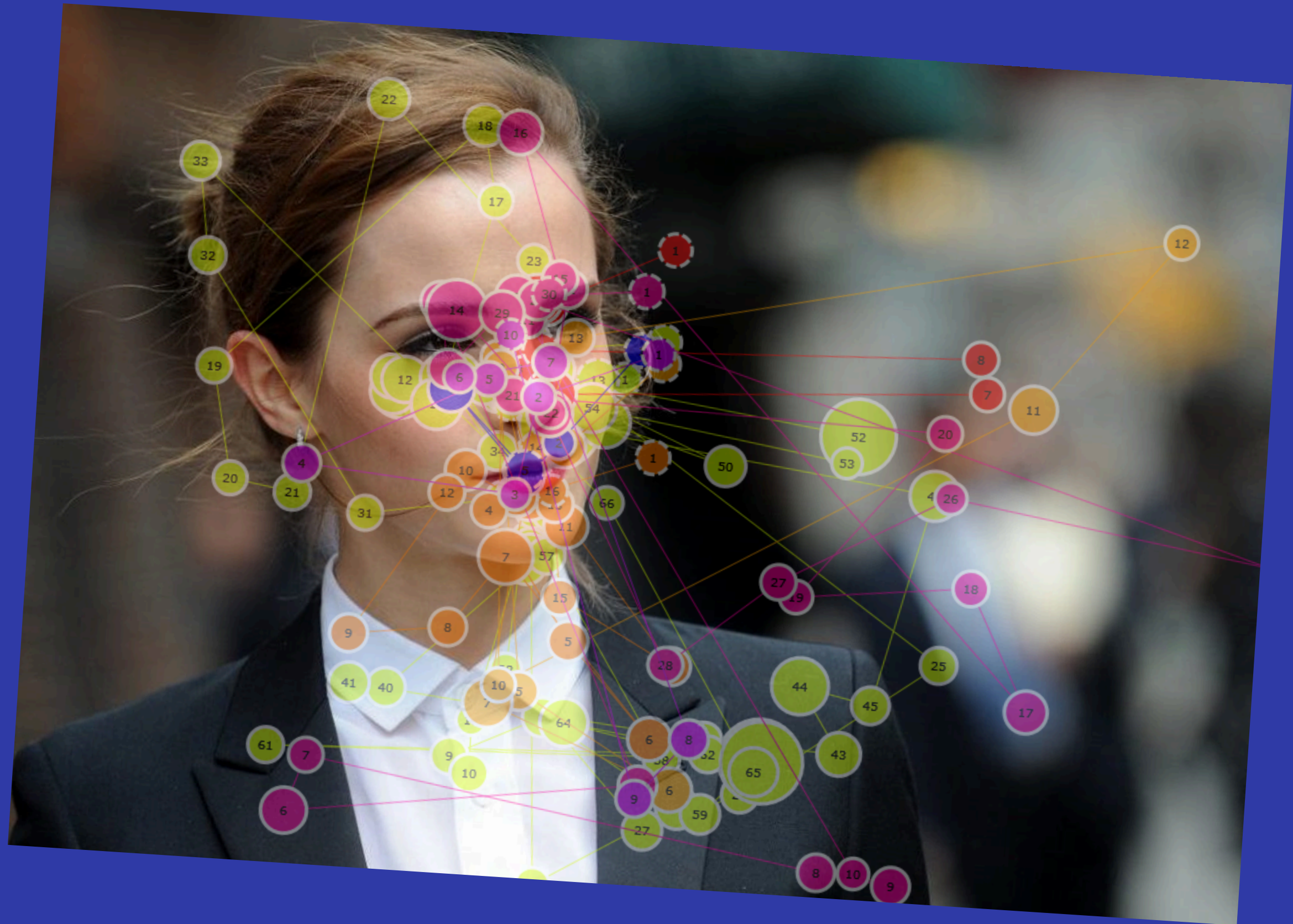


2.



Tento rok (2024)

- 8 účastníků z toho 1 profesní fotografka
- okrajová znalost AI => **rychlejší rozpoznání**



Minulý rok (2023)

- **9 účastníků** z toho **někteří s profesní zkušeností s AI**
- **delší doba** odhadování fotografií od AI

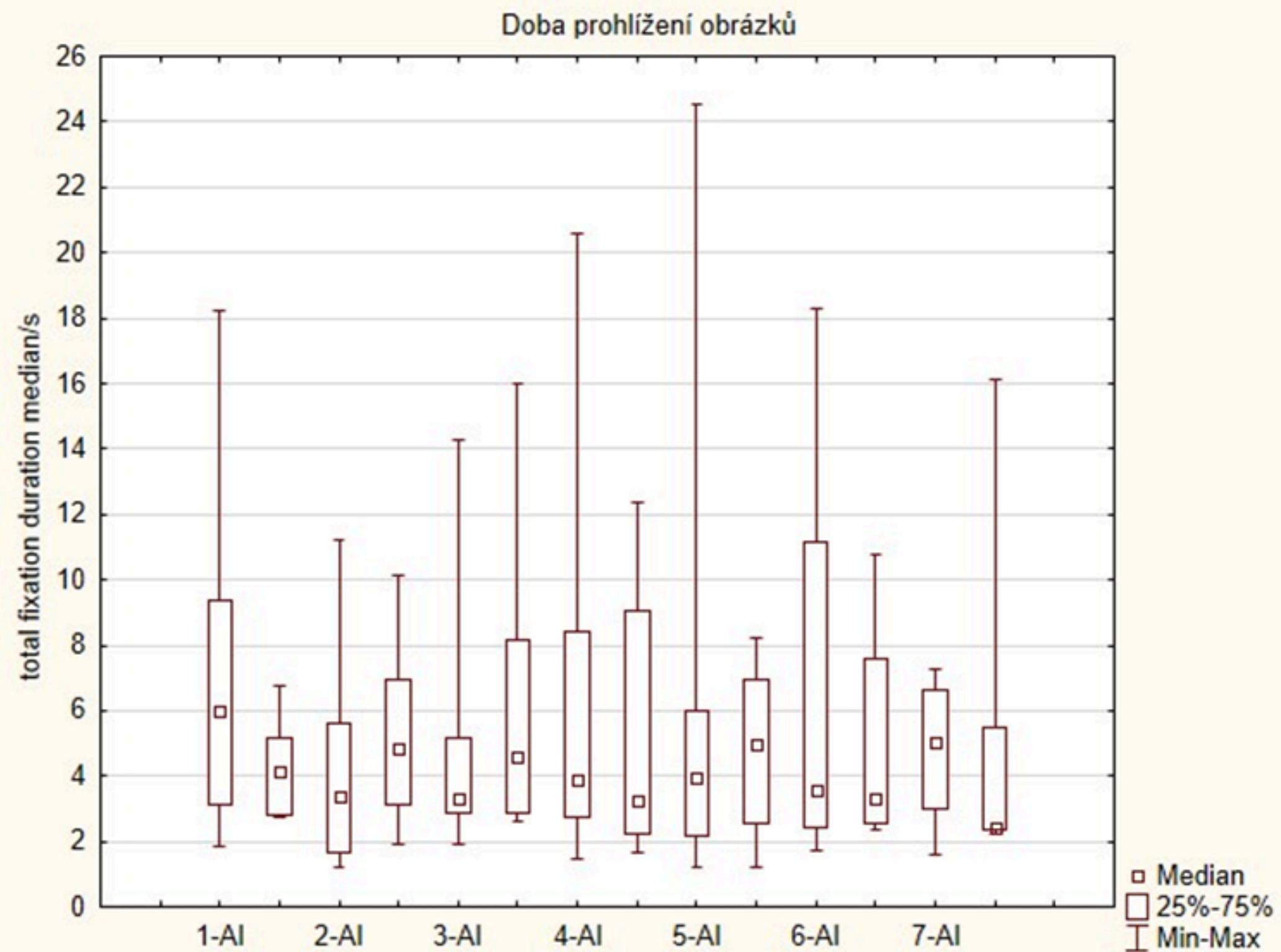


Průměrná celková doba trvání fixací účastníků v letech 2024 a 2023

	Celková doba trvání fixací */s			
	2024		2023	
	První prohlížení	Posuzování, zda je vytvořen AI	První prohlížení	Posuzování, zda je vytvořen AI
Obr. 1	4,225	7,127	2,844	3,302
Obr. 2	5,129	4,230	2,749	3,577
Obr. 3	6,235	4,866	4,034	4,996
Obr. 4	5,385	6,526	3,149	3,026
Obr. 5	4,803	6,260	3,026	3,467
Obr. 6	4,997	6,800	2,138	4,232
Obr. 7	4,865	4,781	2,183	3,640

*průměrná hodnota za všechno účastnictvo

Celková doba trvání fixací */s - Medián



*průměrná hodnota za všechno účastnictvo



Motivace

Z kognitivní
psychologie:

Představy mají **fyzické
vlastnosti** např.
procházka po ostrově v
představě časově
odpovídá procházce
reálné.

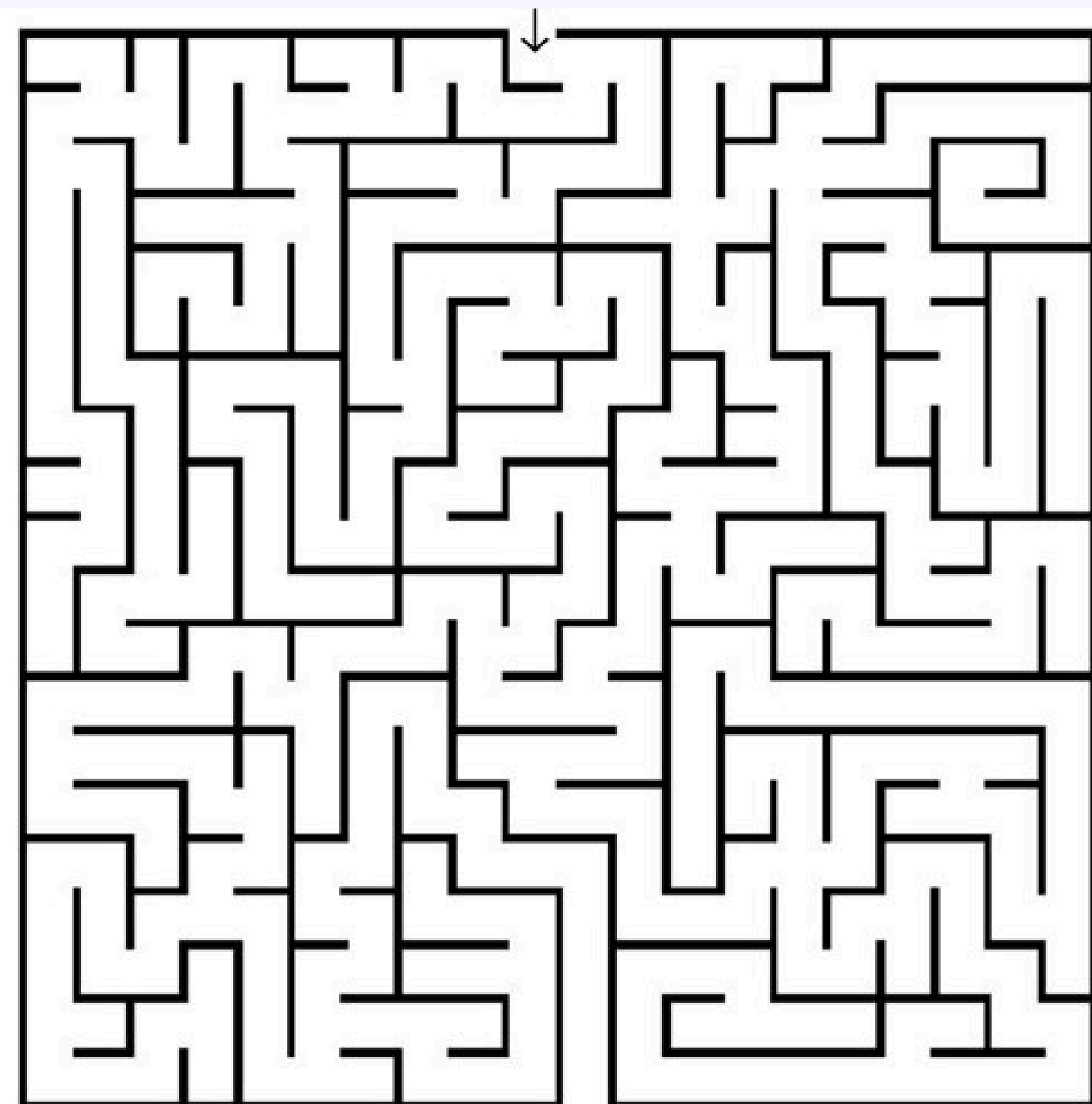
Nás zajímalo:

**Procházka očima
bludištěm bude
odpovídat fyzické
procházce?**



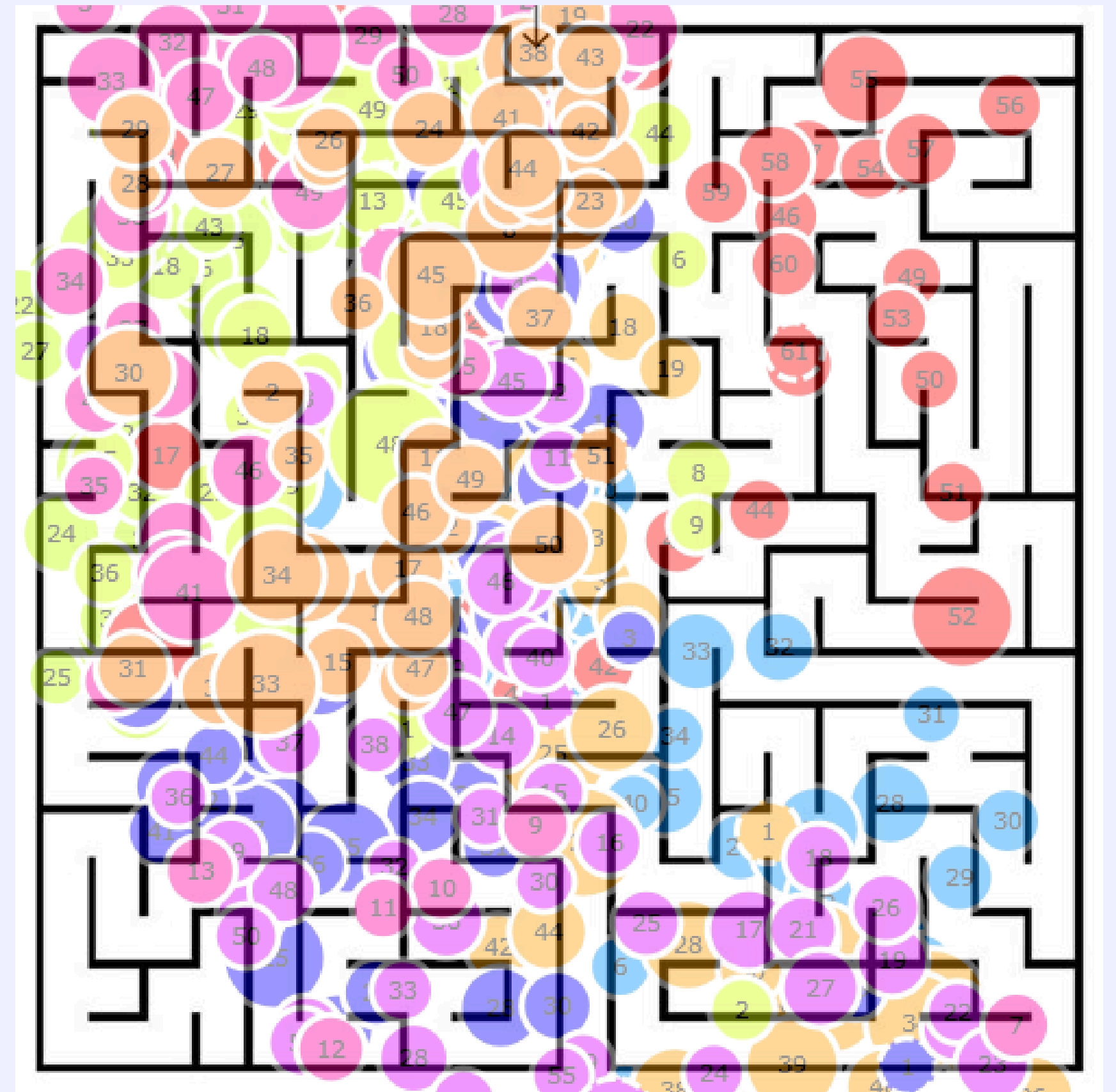
Procházka bludištěm

Úkol: Projděte bludištěm



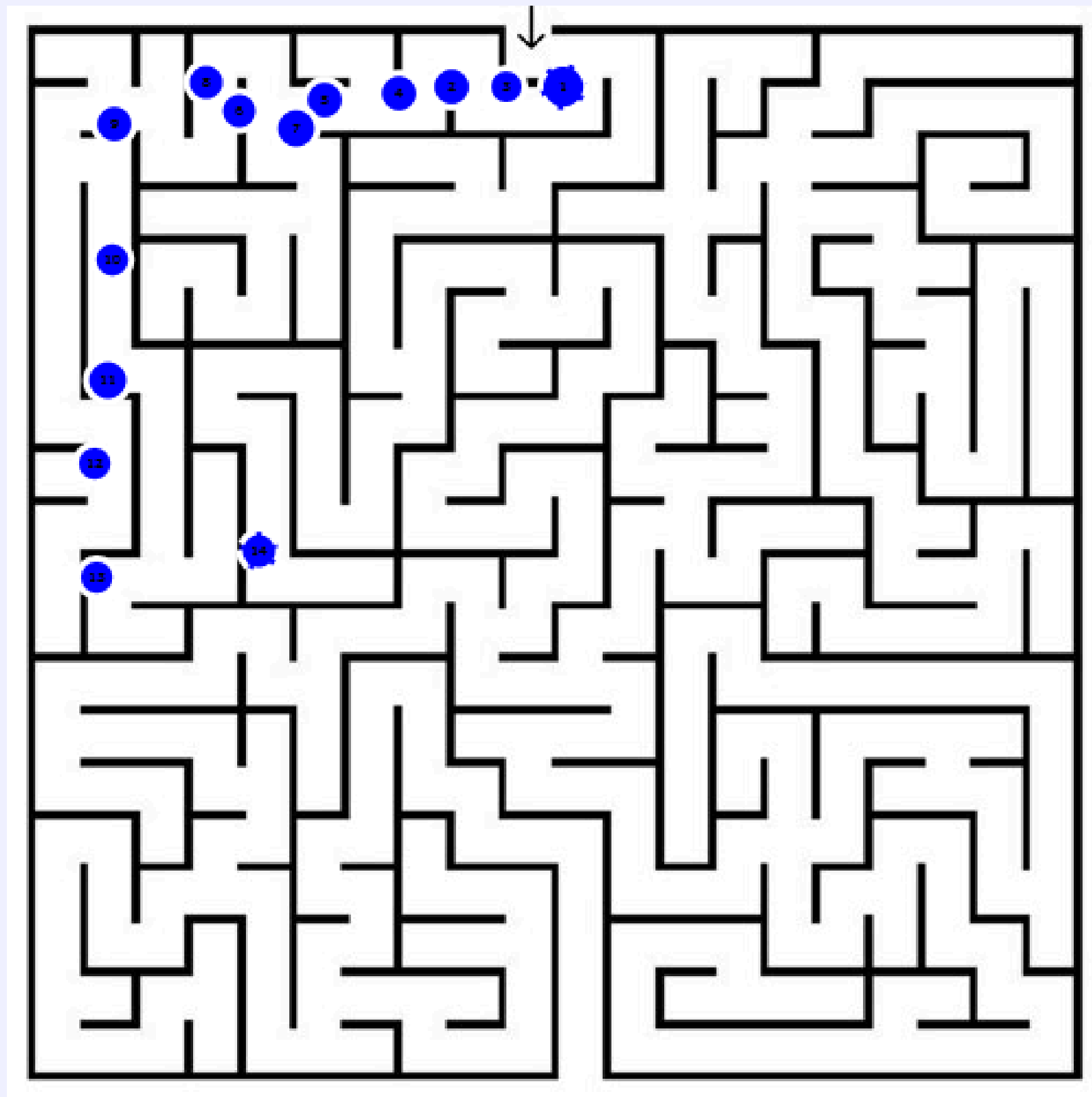
Strategie 1

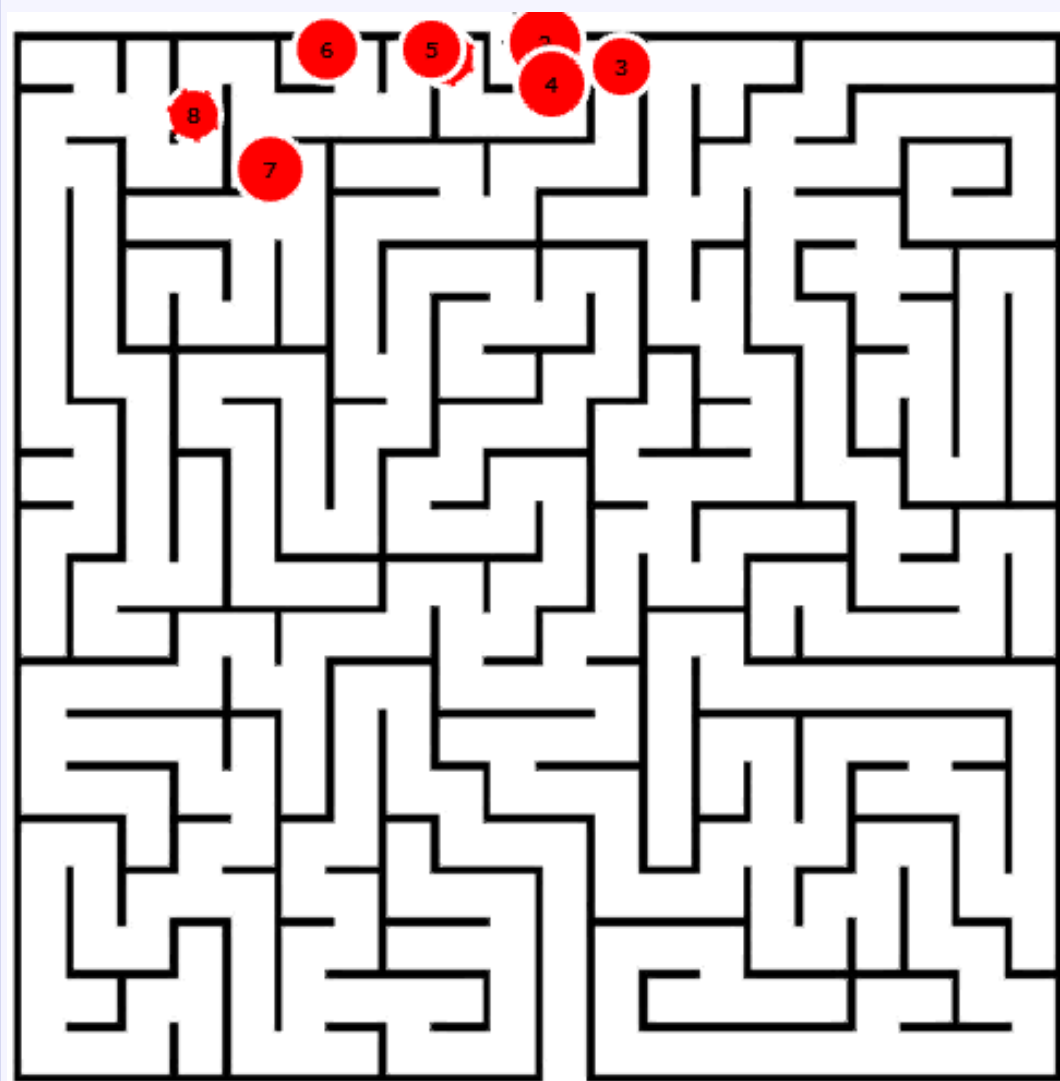
- přepažka v pravo vytváří “fyzickou bariéru” => účastníci ji neprocházejí



Strategie 2

- pohyb očima podobný procházce
- fixacemi účastník vytváří cestičku

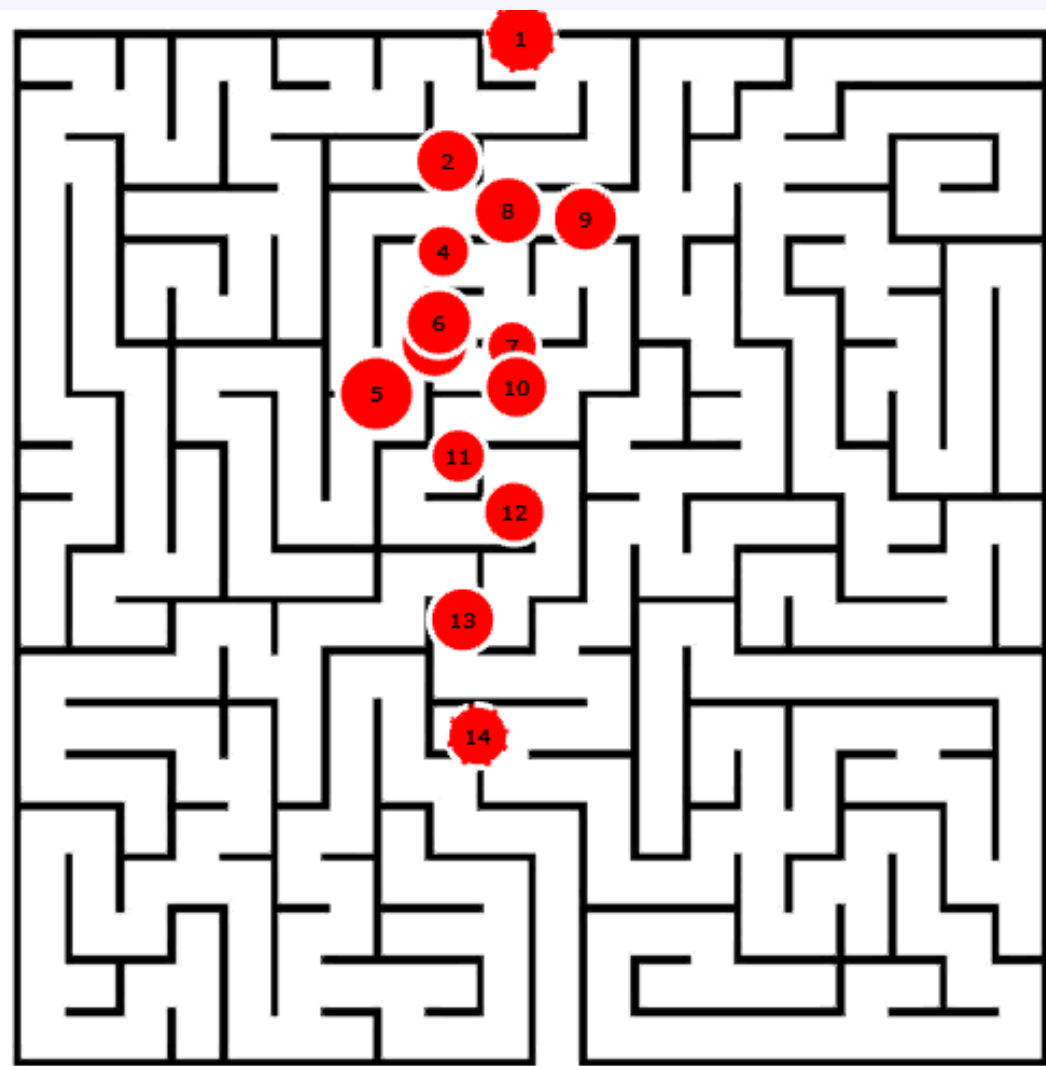




První část

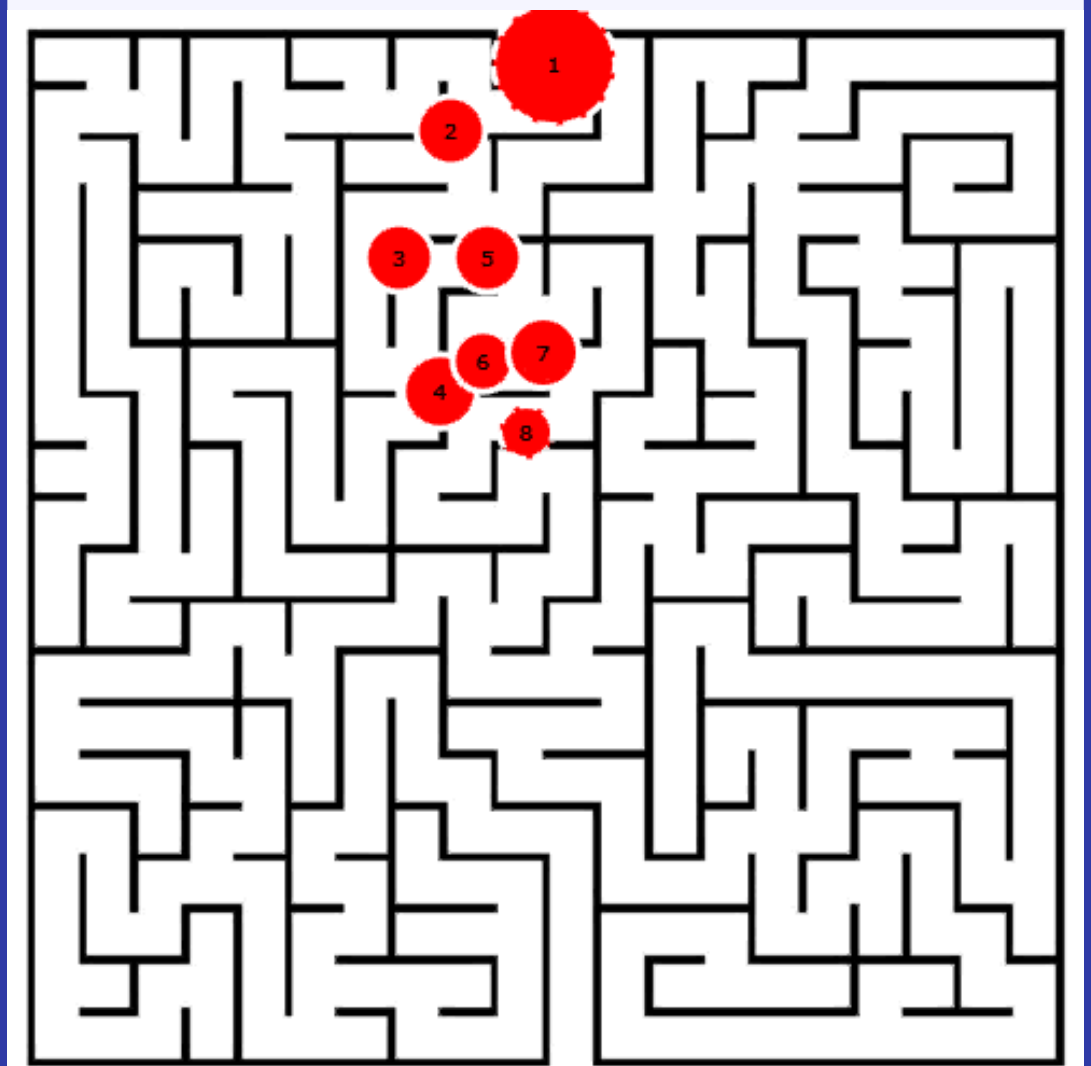
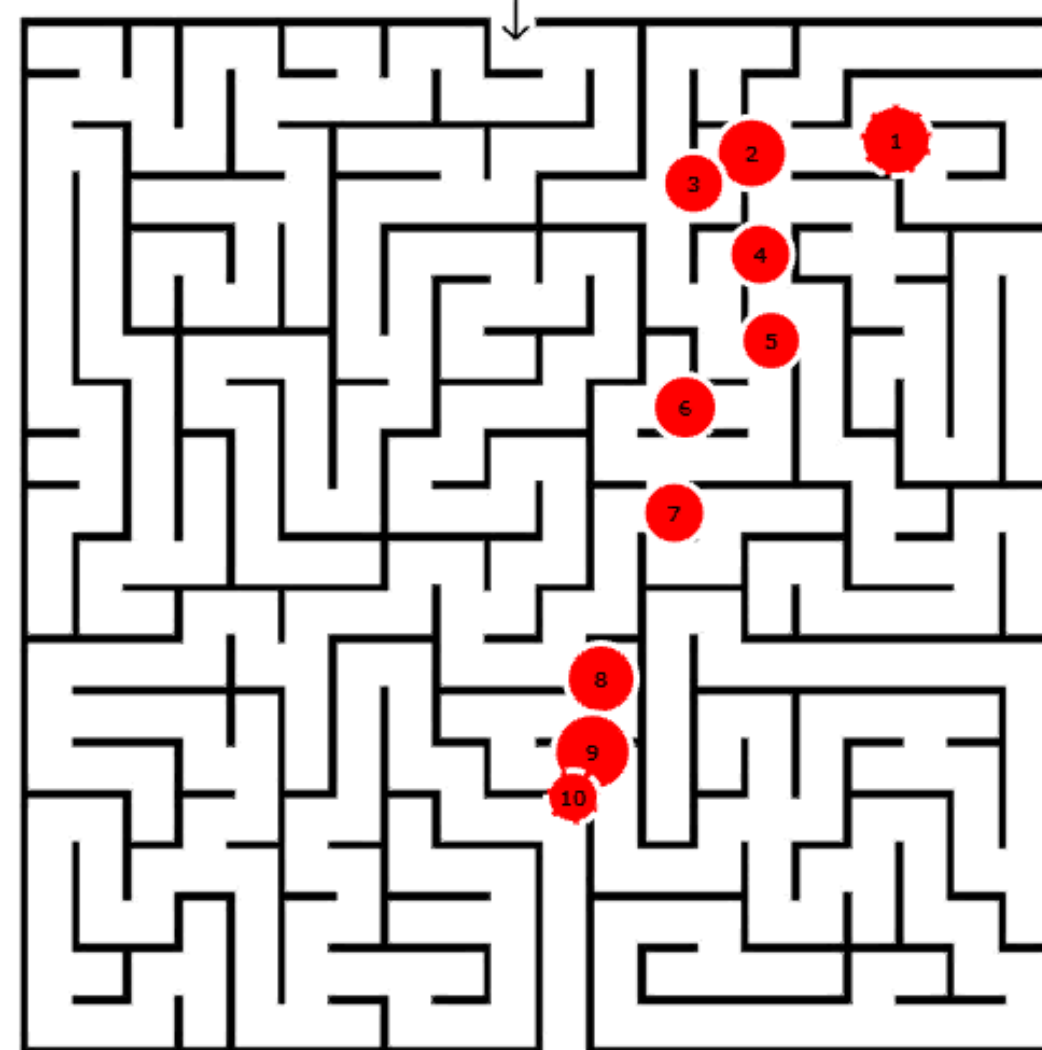
Řešení bludiště jednoho účastníka

fixacemi vytváří cestičku



Druhá část

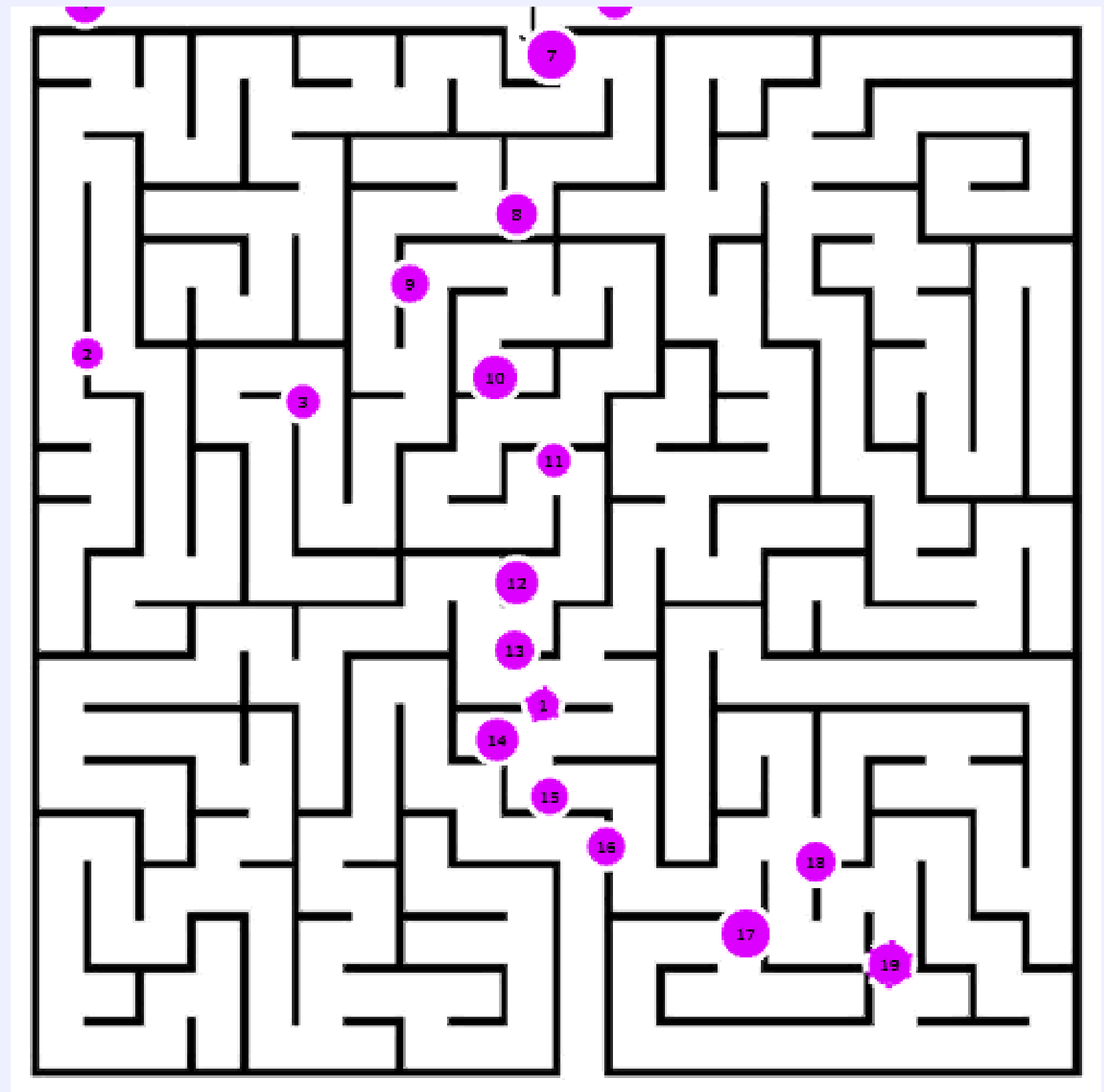
Třetí část



Čtvrtá část

Strategie 3

- fixování klíčových míst (typicky rohy)
- vnímání více chodeb najednou
- zdá se jako expertní a efektivní strategie



Prostor na vaše dotazy

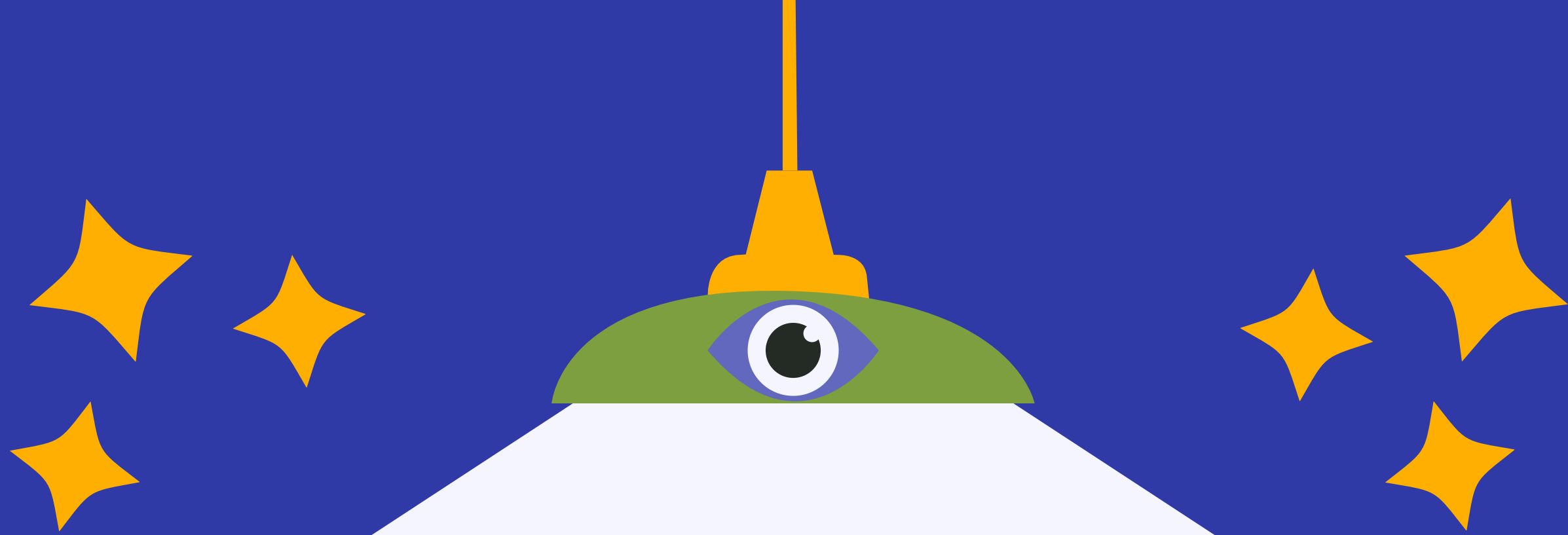
Poděkování

Naše poděkování patří především RNDr. Martině Kekule Ph.D., vedoucí našeho miniprojektu, za její ochotu, trpělivost a užitečné rady. Dále bychom chtěly poděkovat organizátorům Týdne vědy TV@J, FJFI, a děkujeme MFF UK za poskytnutí prostorů.

Zdroje

- <https://docs.google.com/presentation/d/1F1i02ihTJ8REohdhBN4Zj-E5pxLIL-qW/edit#slide=id.p1>
- https://www.novinky.cz/clanek/internet-a-pc-software-umela-intelligence-porazila-nejlepsi-fotografy-a-nikdo-si-toho-nevsiml-40428754#dop_ab_variant=0&dop_source_zone_name=novinky.sznhp.box&source=hp&seq_no=3&utm_campaign=abtest217_krokovy_redesign_feedu_varB&utm_medium=z-boxiku&utm_source=www.seznam.cz





**Děkujeme za
pozornost!**