

Počítačová grafika

pohled pod pokličku



Účastníci

- L. Roškotová

(Gymnázium Turnov)

- T. Chytilová,
- J. Talanda,
- V. Lahuta

(Masarykovo gymnázium Vsetín)

15. – 16. června 2015

Cíle

- Seznámení s technikami modelování 3D objektů v softwaru Blender
- Aplikování nabytých znalostí (tvorba scény z náměstí)

Modelování scény

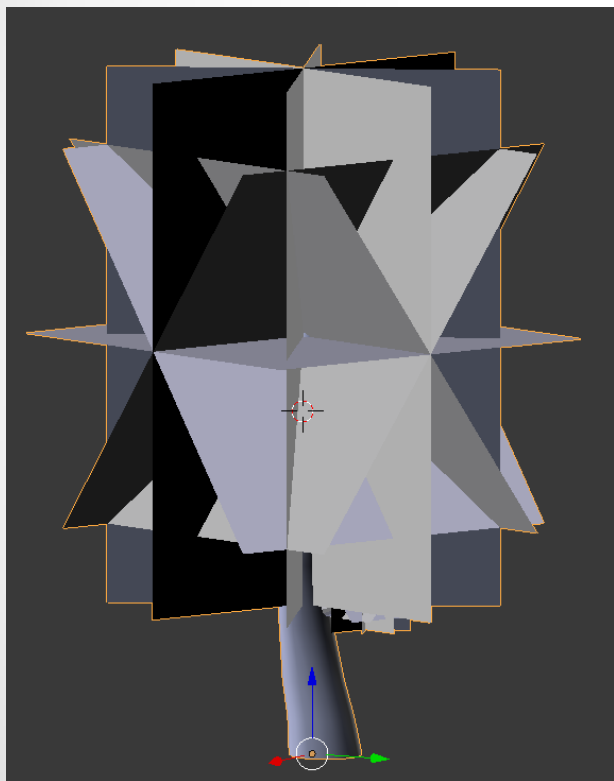
- Tvary objektů
- Vlastnosti povrchu objektů
- Vlastnosti světelných zdrojů
- Vlastnosti prostředí







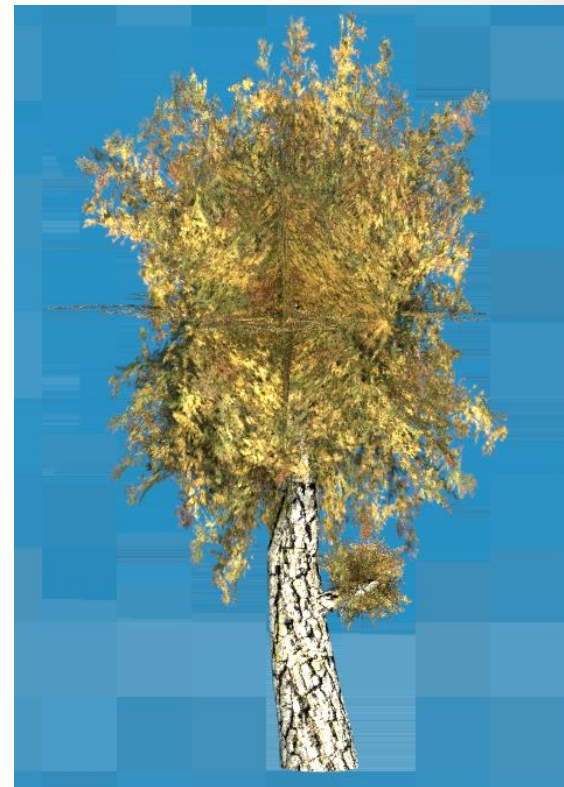
1. Geometrie objektu

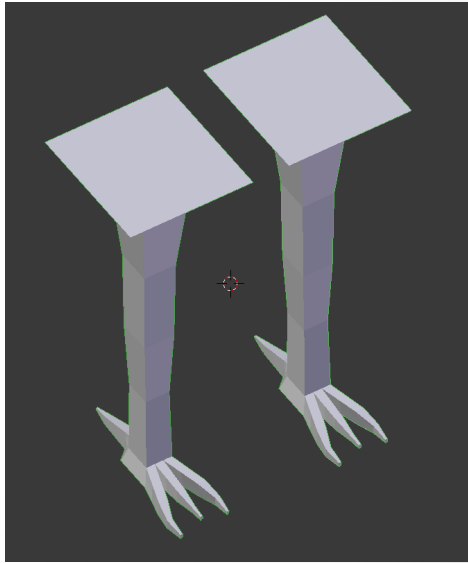


2. S texturou



3. Vyrendrování

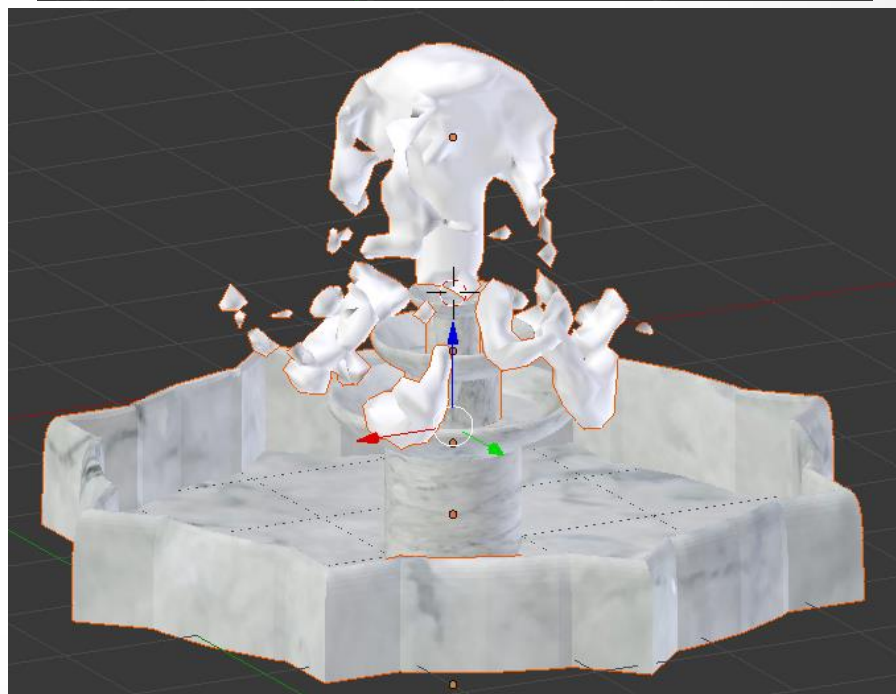
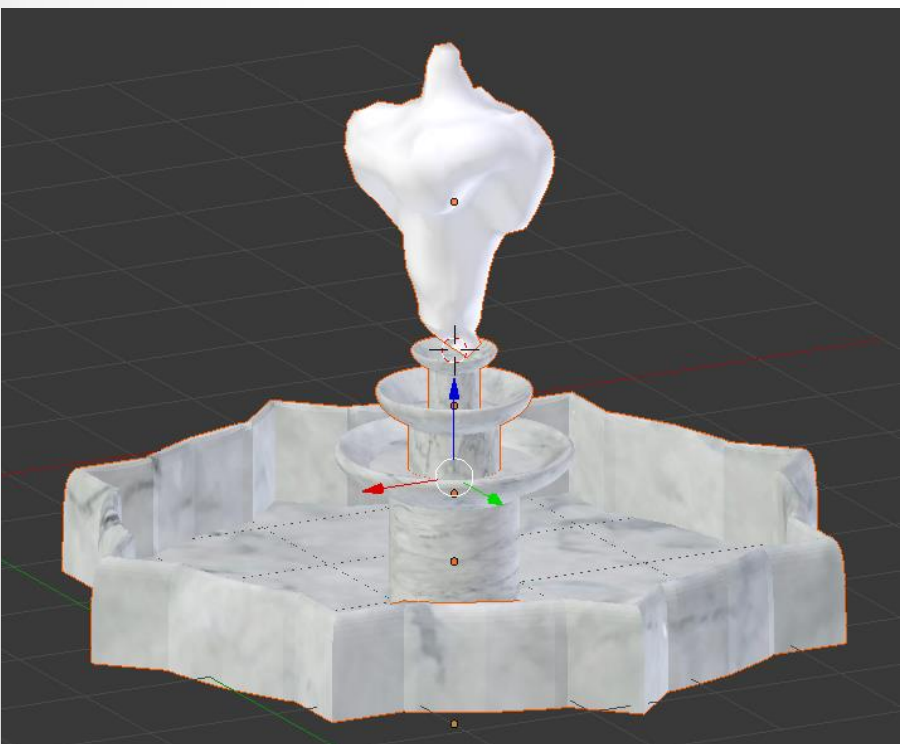
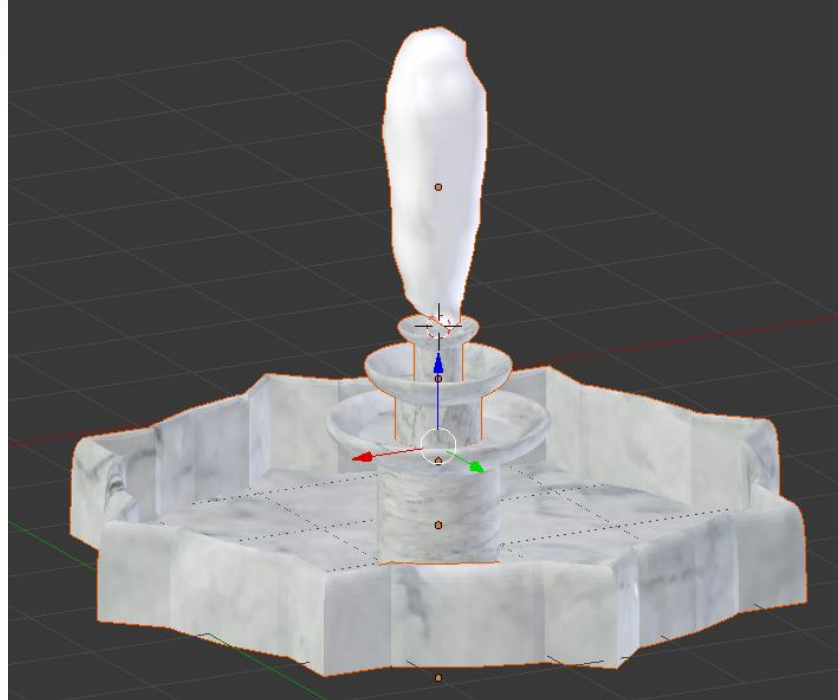
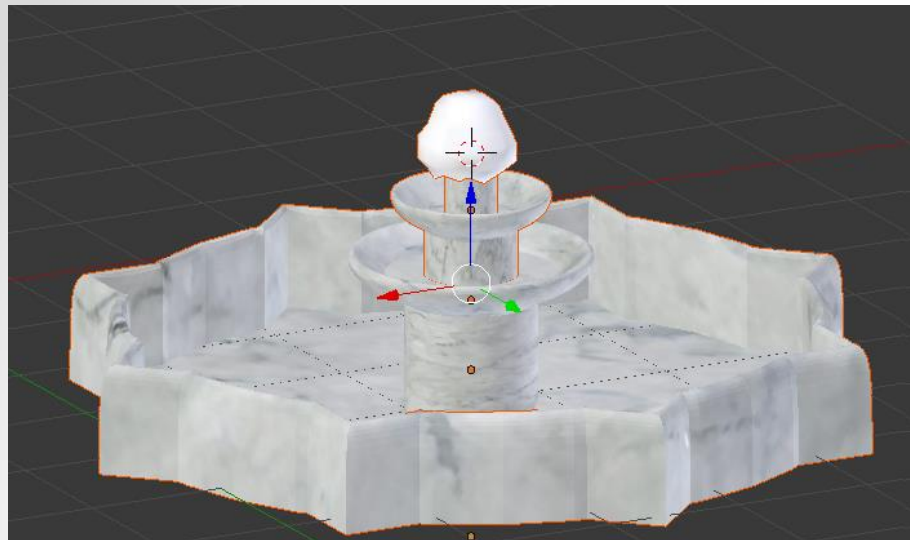












Děkujeme za pozornost

